

NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE

PRAVILA NOGOMETNE IGRE 2007

Uradno besedilo s komentarji

Komentar: Vladimir Šajn

Januar 2007
Odobrila: FIFA
Izdala: NZS

NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE

Predsednik: Rudi Zavrl

Generalni sekretar: Dane Jošt

Naslov: Čerinova 4, Ljubljana

KOMISIJA ZA PRAVILA IGRE PRI NZS

Predsednik: Vladimir Šajn

Pravila nogometne igre 2006 – uradno besedilo s komentarji

Izdala: Nogometna zveza Slovenije

Prevodi in komentarji: Vladimir Šajn

Lektorirala: Tatjana Pihlar

Grafična priprava: Florin, d.o.o.

Tisk: SET, d.o.o.

Naklada: 3000

Ljubljana, januar 2007

CIP - Kataložni zapis o publikaciji
Narodna in univerzitetna knjižnica, Ljubljana

796.332.063

PRAVILA nogometne igre 2007 : uradno besedilo s komentarji /
komentar [in prevodih] Vladimir Šajn. - Ljubljana : Nogometna zveza
Slovenije, 2007

ISBN 978-961-238-877-5

1. Šajn, Vladimir

230717440

OPOMBE K PRAVILOM IGRE

Prilagoditve

Če to odobri pristojna nacionalna zveza in pod pogojem, da so upoštevana načela teh pravil, se lahko uporaba pravil prilagodi za tekme igralcev, mlajših od 16 let, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) in za igralce invalide.

Dovoljene so katerekoli ali vse naslednje prilagoditve:

- mere igrišča,
- mere, teža in material žoge,
- širina med vratnicama ter višina med prečko in tlemi,
- trajanje polčasov tekme,
- zamenjave.

Nadaljnje prilagoditve so dovoljene le s privolitvijo International Football Association Board.

Moški in ženske

Zaradi poenostavitve se v pravilih igre uporablja moški spol v odnosu na sodnike, pomočnike sodnika, igralce in uradne osebe ter se nanaša tako na moške kot na ženske.

Legenda

V pravilih igre se uporabljata naslednja simbola:

* razen, če je to določeno pod »posebne okoliščine« v pravilu 8 – »Začetek in nadaljevanje igre«.

| navpična črta označuje nove spremembe pravil.

Pravila nogometne igre in odločbe IB je sprejel International Football Association Board in so splošno obvezujoče.

Prevod je odobrila FIFA, pregledala pa Komisija za pravila igre pri NZS.

Odločbe NZS je sprejela Komisija za pravila igre pri NZS, potrdil IO NZS in so obvezujoče za vsa tekmovanja na področju Slovenije (razen kjer je z Odločbami NZS opredeljena veljavnost za določen nivo tekmovanja in za tekmovanja v organizaciji mednarodnih nogometnih zvez).

Komentar je napisal Vladimir Šajn, odobrila pa Komisija za pravila igre pri NZS.



VSEBINA

Opombe k pravilom igre	3
Vsebina	5
Uvod	6
Pravilo 1 – igrišče	12
Pravilo 2 – žoga	20
Pravilo 3 - število igralcev	23
Pravilo 4 – oprema igralcev	28
Pravilo 5 – sodnik	31
Pravilo 6 – pomočnika sodnika	35
Pravilo 7 – trajanje igre	36
Pravilo 8 – začetek in nadaljevanje igre	38
Pravilo 9 – žoga v igri in izven igre	41
Pravilo 10 – doseganje zadetka	42
Pravilo 11 – ofsajd	44
Pravilo 12 – prekrški in nešportno obnašanje	46
Pravilo 13 – prosti udarci	51
Pravilo 14 – kazenski udarec	54
Pravilo 15 – vmetavanje	57
Pravilo 16 – udarec od vrat	59
Pravilo 17 – udarec iz kota	61
Postopki za določitev zmagovalca tekme	63
Tehnični prostor	65
Četrtni sodnik	67
Znaki sodnika	68
Znaki pomočnika sodnika	69
Pravilo 11 – ofsajd (ilustracije)	70
Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtnim sodnikom	77
Navodila FIFA 2006	84
Pravilo 4 – oprema igralcev	85
Pravilo 12 – prekrški in nešportno obnašanje	87
Pravilo 14 – kazenski udarec	88
Pravila International Football Association Board-a	90
Zbirka sprememb in dopolnil pravil, odločb in navodil od leta 1978 do leta 2006	93

Prvotna vloga pravil nogometne igre je bila vpeljati neka splošna načela za različne sorodne igre, ki so jih v 19. stoletju igrali na univerzah in v klubih. Vendar je preteklo mnogo let, preden so sprejeli univerzalna pravila. Nadaljnje generacije zakonodajalcev so prečiščevale besedilo pravil, niso pa spremenile njihovih osnovnih načel in etike.

Danes je vloga pravil igre skoraj popolna. Omogočajo enostavno igro v okvirih posameznikovih telesnih zmožnosti. Lahko se igra kjerkoli s poceni opremo, znotraj časa in prostora, ki igralcem omogočata izpopolnjevati njihovo znanje v okvirih kolektivne igre in v zdravem okolju. Omogočajo igro, ki je lahko dovolj atraktivna za milijone gledalcev po svetu.

Dandanes igrajo nogomet milijoni ljudi, ko pa so se začetniki igre odločali za univerzalna pravila igre, so imeli v mislih zadovoljiti le potrebe nekaterih angleških javnih šol in univerz.

Novejša zgodovina nogometa in pravil igre

- 1848:** Spisana so prva pravila »Cambridge Rules«
- 1863:** Novoustanovljena angleška zveza sprejme univerzalna pravila.
- 1886:** 2. junij 1886: prvi uradni sestanek International Football Association Board-a.
- 1891:** Uvedba kazenskega udarca. Sodnik, prej ob strani, sedaj na igrišču. Popolnoma novo Pravilo 13
- 1913:** FIFA postane član International F.A. Board-a.
- 1925:** Sprememba pravila ofsajda s treh na dva igralca.
- 1938:** Sir Stanley Rous sestavi obstoječa pravila v novem kodificiranem sistemu, vendar na osnovi Pravil, ki so pred tem bila v veljavi.
- 1997:** Pravila revidirana.

Nogomet je bil stoletja zelo grob, nasilen in neorganiziran šport. Spremembe so se zgodile šele v začetku 19. stoletja, ko je šolski nogomet postal običaj, še posebno v slovityh javnih šolah. Angleške javne šole in univerze so kombinirale šport z moralno vzgojo, da bi usposobile bodoče voditelje narodnega gospodarstva, vladnih in vojaških služb za odgovornosti, ki so bile pred njimi. Nogomet je bil eden od športov, ki so jih izbrali za krepitev telesa, preizkus hrabrosti in razvoj samodiscipline. To je bil ključni trenutek. V takšnem okolju je bilo mogoče v nogomet vpeljati novosti in izboljšave.

Pravila so bila še zmeraj razmeroma svobodna in enostavna, saj še ni bilo standardizirane, organizirane oblike igre. Vsaka šola je razvijala svoje prilagoditve, tako da so se te krepko razlikovale. Inovacije so bile odvisne v glavnem od igrišča, ki je bilo na voljo. Če je šlo za tlakovano šolsko igrišče, obdano z zidom, tam ni bilo prostora za star poulični nogomet z veliko prerivanja. Vsaka šola je imela svojo

obliko igre, odvisno od okoliščin in zmožnosti. Londonski šoli Charterhouse in Westminster sta omejili igro na manjša dvorišča in sta bili naklonjeni igri z veliko preigravanja. Šoli Cheltenham in Rugby pa sta uporabljali za igro odprta polja in sta gojili slog igre z veliko prerivanja, podobno zgodnjemu pouličnemu nogometu.

Ravnatelj šole Rugby je leta 1846 spisal prva resnično standardizirana pravila za organizirano igro. Ta so bila v vsakem pogledu zelo groba; npr. dovoljevala so brcanje nasprotnikovih nog pod kolena, pod pogojem, da nasprotnika drugi niso čvrsto držali na mestu, ko so ga brcali v golenu. Igranje z roko je bilo prav tako dovoljeno. Mnoge šole so ta pravila privzele, druge pa so takšno vrsto nogometa zavračale in so dajale prednost brcanju žoge, prepovedale pa njeno nošenje. Šoli Charterhouse in Westminster sta bili prav tako proti igranju z roko. Tvorili sta jedro, iz katerega se je ta vrsta nogometa začela širiti.

Potreba po univerzalnem načinu igre se je pojavila, ko so študentje prešli na univerze. Poskusi organizacije nogometnih tekem so se končali v vsesplošnem kaosu, ker so študentje iz različnih krajev igrali po pravilih iz njihovega okolja, tj. kot so se uporabljala v javnih šolah, iz katerih so izšli. Zaradi tega je univerza v Cambridgeu imenovala komisijo, da bi razvila igro, ki bi vsebovala najboljše značilnosti iger, igranih v omenjenih javnih šolah.

Glavna dilema je bila odločiti se med udarjanjem žoge z nogo in preigravanjem ter med nošenjem žoge z dovoljenim telesnim napadom na nasprotnika za pridobitev posesti nad žogo. Komisija je dala prednost prvemu načinu igre, morda zaradi argumentov, da bi se dozoreli igralci v poklicih z veliko odgovornostjo sicer bali igrati iz strahu pred hujšimi poškodbami.

Čeprav so bila prvotna pravila nogometne igre (skrajšano pravila igre ali pravila), znana kot Cambridgeska pravila, namenjena reševanju internega problema, so postala glavni referenčni vir, ko je novoustanovljena Angleška nogometna zveza leta 1863 sprejemala univerzalna pravila igre, ki so sprva imela 14 poglavij.

V tem letu 1863 je razvoj pravil dosegel vrhunec. Na univerzi Cambridge se je pojavila sveža pobuda za uveljavitev nekaterih enotnih standardov in pravil, sprejemljivih za vsakogar. Na tej točki se je večina izrekla proti grobim običajem, kot so spotikanje, udarjanje v golenu itd. Prav tako je večina izrazila nestrinjanje z nošenjem žoge. To je povzročilo, da je skupina Rugby izstopila. S prepovedjo udarjanja v golenu bi se verjetno še strinjali, saj so ga kasneje tudi prepovedali, niso pa se bili pripravljene odreči nošenju žoge.

Ta akcija Cambridgea je bila poskus razrešiti veliko zmedo v zvezi s pravili. Odločilna pobuda pa je bila sprejeta po vrsti sestankov konec leta 1863 v

Londonu. 26. oktobra 1863 so se srečali predstavniki enajstih londonskih klubov in šol, da bi razjasnili zmešnjavo z vzpostavitvijo vrste osnovnih pravil, ki bi bila sprejemljiva za vse navzoče in bi se uporabljala za vodenje tekem med njimi. Ta sestanek označuje rojstvo Nogometne zveze Anglije. Večna razprava o brcanju v golenu, spotikanju in nošenju žoge se je končala 8. decembra, ko so predstavniki rugby sloga, ki so bili v manjšini, dokončno odšli. Prišlo je do stopnje, ko ideali niso bili več združljivi. Tega dne sta se nogomet in rugby dokončno ločila. Njuna ločitev je postala povsem nespravljiva šest let pozneje, ko je bila v nogometna pravila vključena določba, ki je prepovedala kakršnokoli igranje z žogo z roko (ne le nošenje žoge).

Šele devet let po uvedbi pravil igre so standardizirali obseg in težo žoge. Do tedaj so se o tem sporazumele ekipe, ko so se dogovarjale o tekmi, tudi med Londonom in Sheffieldom leta 1866. Ta tekma je bila hkrati prva, ki je trajala 90 minut.

Leta 1891 so uvedli kazenski udarec. Sodnik je bil najprej ob strani igrišča. Nanj sta se obrnila (angl. »refer to«, odtod angleško »referee«), če se nista mogla sporazumeti, dva nevtralna razsodnika na igrišču, po eden za vsako ekipo, ki sta presojala na osnovi pritožb »svojih« ekip. Ta rešitev ni bila idealna, saj je povzročala dolge zaplete in številne pritožbe. Leta 1891 je sodnik vstopil na igrišče. Odtlej je postal stalna figura v igri in oseba z vsemi pravicami dosoditi kazenske ali proste udarce, izključiti igralce itd. Dva prejšnja razsodnika sta se s sodnikovim prihodom na igrišče umaknila ob stran igrišča in postala mejna sodnika. Tega leta so uvedli tudi mreže, kar je po uvedbi prečke namesto vrvi leta 1875 končalo oblikovanje vrat.

Odločitev, sprejeta leta 1902, da se dosodi kazenski udarec za prekrške znotraj prostora, širokega 44 jardov, in do 18 jardov od vrat, je pomenila tudi uvedbo kazenskega prostora, skupaj z vratarjevim prostorom, s čimer smo dobili takšne označbe igrišča, kot jih poznamo danes. Izjema je le krožni lok na kazenskem prostoru, ki je bil uveden leta 1937.

Po letu 1912 vratarji zunaj kazenskega prostora niso smeli igrati z roko, leta 1920 pa je bil odpravljen ofsajd po vmetavanju. Leta 1925 se je prvotno pravilo treh igralcev pri ofsajdu spremenilo v pravilo z le dvema igralcema, ki sta morala biti pred napadalcem, da ta ni bil v ofsajdu. S temi spremembami se je število zadetkov precej povečalo.

Nogomet se je z vsemi temi spremembami sčasoma odvrnil od grobosti, nasilja in zmešnjave, ki so bili značilni za poulični nogomet, in se usmeril k bolj odprti igri, ki je omogočala igralcem pokazati znanje pri nadzoroivanju žoge in ki je

spodbujala taktični razvoj v kolektivni igri. Organizacija in znanje sta bili pogloblitveni razliki med nekdanjo in novodobno obliko nogometa.

Prvotna pravila, napisana v viktorijanski angleščini, ki so že vsebovala 17 pravil, so bila po več kot pol stoletja različnih sprememb in dopolnil leta 1938 potrebna posodobitve. Za to nalogo so izbrali sira Stanleya Rousa, tedaj sekretarja angleške nogometne zveze in kasnejšega predsednika FIFE, ki je prvi uvedel diagonalni sistem gibanja sodnika. Pravila je prečistil in uredil v racionalno obliko. Nalogo je opravil tako popolno in učinkovito, da se je šele 60 let kasneje (1997) pojavila potreba po ponovni poenostavitvi besedila (skrajšanje za okoli 30 %) in posodobitvi jezika.

Šele po letu 1990 je nato prišlo do pomembnejših sprememb pravil igre. Od leta 1990 je Board (IB) namreč spremenil nekatera pravila, da bi preprečil nezaželene trende v nogometni igri, ki odvrčajo gledalce od nogometnih tekem. Analize v osemdesetih letih so pokazale zaskrbljujoč padec števila gledalcev na nogometnih tekmah, zato se je bilo treba tem negativnim trendom upreti, saj so namenjali prevelik poudarek ne samo obrambnim taktikam, pač pa tudi pretiranim telesnim stikom in ustavljanju nasprotnika na kakršenkoli način. Popularnost nogometa in denar sta vodila do mnogo večjega profesionalizma kot poprej, posledično pa do čedalje večje pomembnosti rezultata za vsako ceno in k defenzivnim taktikam, kar je začelo škoditi spektaklu. Te spremembe pravil so bile zasnovane kot pomoč in promocija napadalnega nogometa.

Začelo se je leta 1990 s pravilom ofsajda, ki odtlej daje prednost napadalcu – če je v liniji s predzadnjim obrambnim igralcem, ni več v ofsajdu. Istega leta je t.i. »profesionalni prekršek« – ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za zadetek – postal prekršek za izključitev.

Kljub tem spremembam so taktike na SP v Italiji leta 1990 zahtevale nadaljnje spremembe. Tudi vloga vratarja je povzročala zaskrbljenost, odtod omejitve, katerih cilj je bil, da bi bila žoga dostopnejša igralcem v polju. Tako je leta 1992 Board sprejel eno najbolj dramatičnih sprememb pravil v zgodovini nogometa, ko je prepovedal vratarjem igrati z roko, če jim je žogo namerno podal soigralec. Leta 1998 je silovit štart od zadaj postal prekršek za izključitev. Izgubljanje časa, nasilni štarti, namerni prekrški in simuliranje se sedaj strogo kaznujejo. Analize učinkovitosti sprejetih sprememb pravil in določil so pokazale, da so pripomogle k daljšemu času čiste igre, k večji zaščiti napadalcev in posledično k večjemu številu zadetkov. Ti pa so nosilci privlačnosti nogometa za gledalce.

Za lažje spremljanje sprememb pravil igre in odločb ter njihovih sprememb so vse spremembe pravil igre po letu 1978 podane v pregledni kronološki obliki na straneh 93 do 104.

Nadzor nad pravili, International F. A. Board in FIFA

Po angleški nogometni zvezi so naslednje najstarejše škotska (1873), valežanska (1875) in irska (1880). Tako je v toku dveh desetletij po tem, ko je angleška nogometna zveza sprejela prva univerzalna pravila, prišlo do prvih mednarodnih tekem med Anglijo, Walesom, Škotsko in Irsko. To je spodbudilo angleško zvezo, da je predlagala višje nadzorno telo, ki bi se ukvarjalo s pravili. Tako je bil 2. junija 1886 organiziran prvi sestanek International F.A. Boarda, ki ima od tedaj pooblastila, da nadzoruje pravila igre.

Širitev sodobnega nogometa izven Velike Britanije, poglavito zaradi britanskega vpliva, se je pričela počasi, vendar se je hitro razmahnila in se bliskovito razširila na vse konce sveta. Naslednje države, ki so ustanovile nogometne zveze, so bile Nizozemska in Danska v letu 1889, nato pa Nova Zelandija (1891), Argentina (1893), Čile (1895), Švica in Belgija (1895), Italija (1898), Nemčija in Urugvaj (1900), Madžarska (1901) in Finska (1907). Ko je bila ustanovljena FIFA maja 1904 v Parizu, je imela sedem članic: Francija, Belgija, Danska, Nizozemska, Španija (predstavljal jo je FC Madrid), Švedska in Švica, Nemčija pa je istega dne najavila svoj pristop. Mednarodna nogometna družina je vztrajno rasla, čeprav se je občasno srečevala z ovirami. Leta 1912 je bilo v FIFA včlanjenih že 21 nacionalnih nogometnih zvez. Do leta 1925 je število poraslo na 36, 1930 (leto pred prvim svetovnim prvenstvom) na 41, 1938 na 51 in 1950 (po prekinitvi zaradi druge svetovne vojne) je število doseglo 73. FIFA (Federation Internationale de Football Association) je danes svetovna federacija 207 nacionalnih nogometnih zvez.

Potem, ko so se tudi štiri britanske zveze pridružile FIFA, je bila leta 1913 FIFA sprejeta v International F.A. Board s pravico glasovanja, tako da je bilo odslej skupno pet glasov. Razmerje glasov se je spremenilo šele leta 1958, ko so bili FIFA, katere članstvo se je medtem ogromno povečalo, dani štirje glasovi, britanske zveze pa so zadržale po enega.

V nogometu je pomembna tradicija. Priljubljen je postal po vsem svetu, a ne le zaradi modrosti ustanoviteljev atraktivnega športa, ampak tudi zato, ker so to igro britanski vojaki, mornarji, učitelji in industrialci raznesli po velikem številu držav. Britanski prispevek je zato priznan tudi v sestavi telesa, ki nadzoruje pravila igre, imenovanega International Football Association Board (skrajšano Board ali IB). Board tvorijo torej štiri britanske zveze – Anglije, Škotske, Irske in Walesa skupaj s svetovno nogometno zvezo FIFA. Njeni cilji so pospeševanje razvoja in nadzorovanje nogometa, zaščita nogometa, spodbujanje prijateljskih odnosov, preprečevanje diskriminacije in odločanje o razlikah ali morebitnih sporih, ki bi se lahko pojavili med posameznimi nacionalnimi zvezami.

Board se sestaja vsako leto, razpravlja in odloča pa o predlaganih spremembah pravil igre in o drugih zadevah, s katerimi se nanj obrne katera od njegovih članic. Od svoje ustanovitve leta 1886 je bil Board izredno konservativen pri odločanju o številnih prispelih predlogih. Njegovo vodilo je pravila spreminjati le, ko obstaja pozitiven dokaz o nujnosti spremembe. Sprememba je sprejeta le, če dobi vsaj tri četrtine izmed osmih mogočih glasov, pri čemer ima vsaka od štirih angleških zvez po enega, FIFA pa štiri. Do sprememb brez podpore FIFE torej ne more priti.

O razmišljanjih IB so obveščene vse nacionalne zveze v obliki sprememb pravil, odločb, ki pojasnjujejo določen pogled na pravilo, inštrukcij ali nasvetov, skupaj z razlogi in pričakovanji. Včasih se je težko izogniti pravnemu jeziku, ki je težko razumljiv. Tudi zaradi tega se nenehno pojavlja potreba po interpretacijah in obrazložitvah posameznih pravil igre.

Interpretacije in pojasnjevanja pravil igre so v tej knjigi podani v obliki komentarja k pravilom, na uradna vprašanja nacionalnih zvez pa v obliki vprašanj in odgovorov odgovarja tudi Board. Tovrstna vprašanja in odgovori so zajeti v komentarju.

Zgradba publikacije Pravila nogometne igre 2006

Prvotna pravila, sprejeta leta 1863, so bila sestavljena iz štirinajstih kratkih poglavij in osmih odločb. Danes so pravila igre sestavljena iz sedemnajstih pravil in odločb IB k posameznim pravilom, ki so splošno veljavne in obvezujoče. Za posameznim pravilom in odločbami IB k pravilu so odločbe Nogometne zveze Slovenije (NZS), ki podajajo dodatne zahteve in navodila, veljavna in obvezujoča na vseh tekmah v organizaciji NZS in/ali področnih nogometnih zvez ali na prijateljskih tekmah.

Zadnjemu, sedemnajstemu pravilu sledijo še raznovrstna dodatna navodila IB in FIFE, kot so razvidna iz vsebine na strani 5.

Drugi del publikacije sestavlja komentar, ki vsebuje tolmačenja oz. obrazložitve vsakega posameznega pravila, odločb in dodatna navodila, potrebna za enovito interpretacijo pravil in odločb ter njihovo uporabo na igrišču. Komentar je odobrila Komisija za pravila igre pri NZS in predstavlja uradno tolmačenje pravil za uporabo na vseh tekmah pod okriljem organizatorjev tekmovanj v Sloveniji.

*Komisija za pravila igre pri NZS
Predsednik: Vladimir Šajn*

PRAVILO 1 – IGRIŠČE

Podlaga igrišča

Tekme se lahko igrajo na naravnih ali umetnih podlagah v skladu s tekmovalnimi pravili.

Mere igrišča

Igrišče mora biti pravokotne oblike. Vzdolžna črta mora biti daljša od prečne.

Dolžina: min. 90 m
maks. 120 m

Širina: min. 45 m
maks. 90 m

Mednarodne tekme

Dolžina: min. 100 m
maks. 110 m

Širina: min. 64 m
maks. 75 m

Označevanje igrišča

Igrišče je označeno s črtami. Te pripadajo prostorom, ki jih omejujejo.

Daljši mejni črti se imenujeta vzdolžni, krajši pa prečni.

Nobene črte niso širše od 12 cm.

Igrišče je razdeljeno na dve polovici s središčno črto, na sredini katere je označena središčna točka. Okoli središčne točke je označen krog s polmerom 9,15 m.

Vratarjev prostor

Na obeh koncih igrišča je določen vratarjev prostor.

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 5,5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani na igrišče v dolžini 5,5 m in sta povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je vratarjev prostor.

Kazenski prostor

Na obeh koncih igrišča je določen kazenski prostor.

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 16,5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani v igrišče v dolžini 16,5 m in povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je kazenski prostor.

V obeh kazenskih prostorih je označena kazenska točka, 11 m od sredine med vratnicama in enako oddaljena od obeh vratnic. Od vsake kazenske točke je zunaj kazenskega prostora zarisana krožna lok s polmerom 9,15 m.

Kotne zastavice

V vsakem kotu je postavljen drog za zastavico, visok najmanj 1,5 m, ima zaobljen vrh in zastavico.

Drogova za zastavice sta lahko postavljena tudi na obeh koncih središčne črte, najmanj 1 m od vzdolžne črte in zunaj igrišča.

Kotni lok

Od vsakega droga kotnih zastavic je na igrišču zarisana četrtnina kroga s polmerom 1 m.

PRAVILO 1 – IGRISČE

Vrata

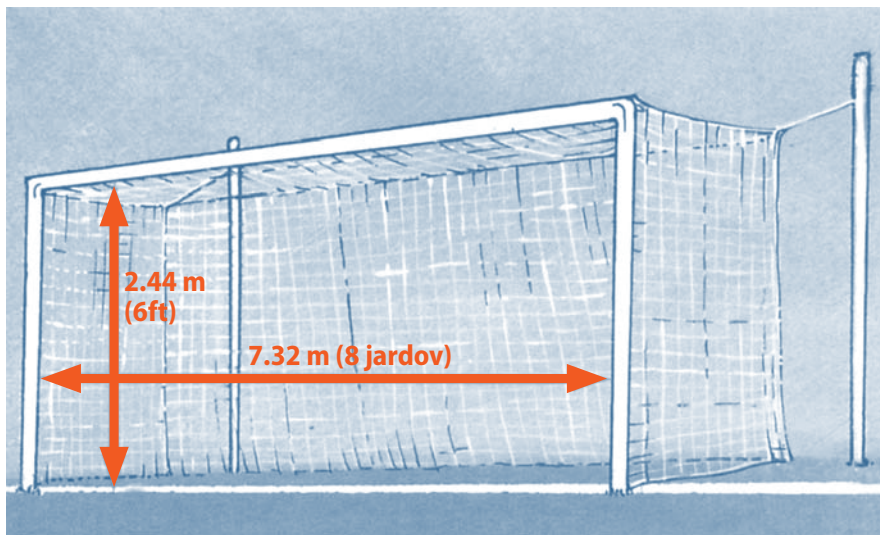
Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

Sestavljata jih dve navpični vratnici, enako oddaljeni od drogov kotnih zastavic in med seboj povezani z vodoravno prečko.

Razdalja med vratnicama je 7,32 m, razdalja med spodnjim robom prečke in tlemi pa 2,44 m.

Vratnici in prečke so enake širine in debeline, ki ne presegata 12 cm. Črte v vratih so enako široke kot vratnici in prečka. Na vrata in podlago za njimi je lahko pritrjena mreža pod pogojem, da je ustrezno podprta in ne ovira vratarja.

Vratnice in prečke morajo biti bele barve.

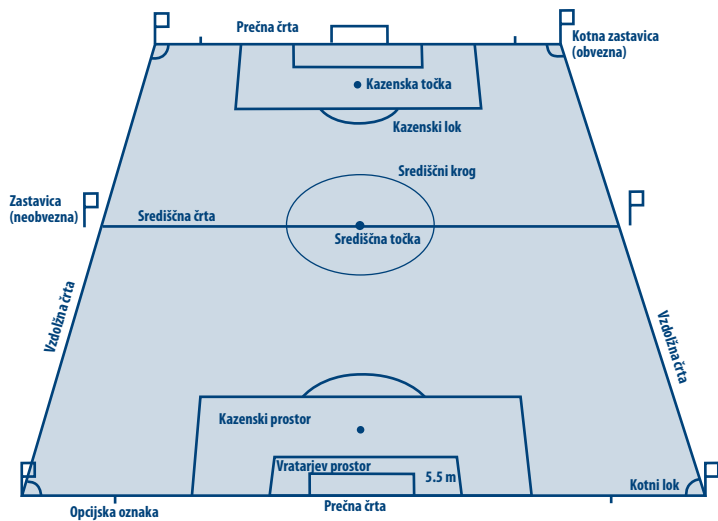


Vrata (mere)

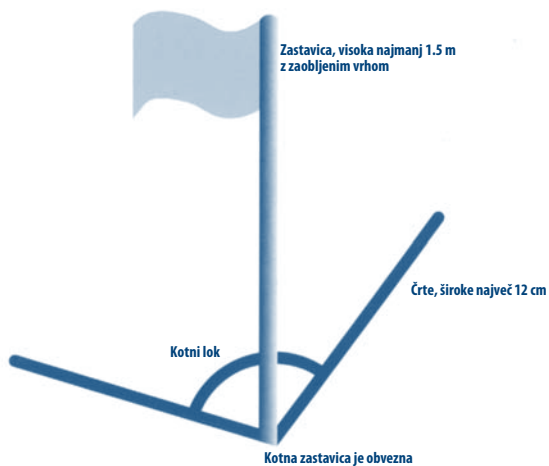
Varnost

Vrata morajo biti varno pritrjena na podlago. Prenosna vrata se lahko uporabljajo le, če je zadoščeno tej zahtevi.

Igrišče

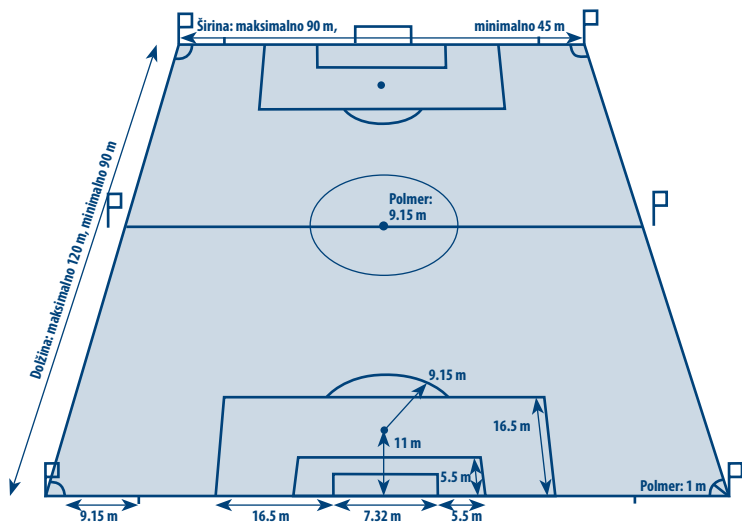


Kotna zastavica

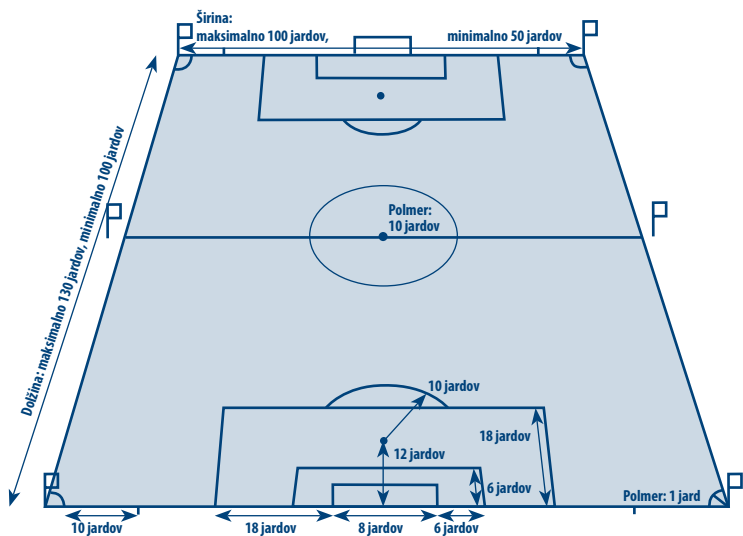


PRAVILO 1 – IGRISČE

Metrične mere



Imperialne mere



ODLOČBE IB

Odločba 1

Če se prečka premakne ali zlomi, se igra prekine, dokler prečke ne popravijo ali ponovno postavijo na pravo mesto. Če popravilo ni mogoče, se tekma prekine. Uporaba vrvi kot zamenjave za prečko ni dovoljena. Če prečko uspejo popraviti, se igra nadaljuje s sodniškim metom na mestu žoge v trenutku prekinitve igre.* (glej stran 3)

Odločba 2

Vratnici in prečka morajo biti iz lesa, kovine ali drugega odobrenega materiala. Lahko so kvadratne, pravokotne, okrogle ali elipsaste oblike in ne smejo ogroziti igralcev.

Odločba 3

Nikakršno komercialno oglaševanje, resnično ali virtualno, ni dovoljeno na igrišču ali njegovi opremi (vključno z mrežami na vratih in prostorom, ki ga omejujejo) od trenutka, ko ekipi stopita na igrišče, in dokler ga ne zapustita ob polčasu ter od trenutka, ko se vrmeta na igrišče, in do konca tekme. Še posebej ni dovoljeno prikazovanje nikakršnih oglasov na vratih, mrežah, drogovich za zastavice in njihovih zastavicah. Na teh napravah ne sme biti pritrjena nikakršna zunanja oprema (kamere, mikrofoni itd.).

Odločba 4

Znotraj tehničnega prostora ali na tleh, znotraj enega metra od vzdolžne črte in zunaj igrišča ni dovoljeno nikakršno oglaševanje. Prav tako ne v prostoru med prečno črto v vratih in mrežo na njih.

Odločba 5

Med igralnim časom, kot je opisan v odločbi 3, je resnična ali virtualna reprodukcija logotipov ali emblemov FIFE, konfederacij, nacionalnih zvez, lig, klubov ali drugih organov na igrišču in opremi igrišča (vključno z mrežami na vratih in prostorom, ki ga omejujejo) prepovedana.

Odločba 6

Zunaj igrišča, 9,15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se lahko zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev iz kota.

Odločba 7

Kjer se na uradnih tekmah med reprezentančnimi ekipami zvez, članic FIFE ali na uradnih mednarodnih klubskih tekmah uporabljajo umetne podlage, mora podlaga zadoščati kriterijem »FIFE Quality Concept for Artificial Turf« ali »International Artificial Turf Standard«, razen če je FIFA dala posebno odvezo.

Odločba 8

Kjer obstaja tehnični prostor, mora ta zadoščati zahtevam, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

ODLOČBE NZS

1. *Nogometne tekme morajo biti organizirane na podlagi veljavnih predpisov NZS in veljavne zakonodaje.*
2. *Igrišča, na katerih se igrajo javne tekme, pregledajo in verificirajo komisije pristojnih medobčinskih nogometnih zvez.*

Igrišča morajo ustrezati določilom pravil igre in odločbam IB. Ob vsaki spremembi na igrišču je potrebno igrišča ponovno pregledati in verificirati.

Komisija šteje tri člane, od katerih mora biti eden iz vrst sodnikov.

V odločbi o verifikaciji morajo biti navedene vse mere. Obrazec odločbe o verifikaciji predpiše NZS.

Odločbo o verifikaciji igrišča prejmejo:

- klub oziroma lastnik igrišča,
- NZS,
- medobčinska nogometna zveza.

Klub oziroma lastnik igrišča je dolžan kopijo odločbe na zahtevo uradnih oseb predložiti pred začetkom tekme.

3. *O primernosti igrišča in drugih pogojev za tekmo odloča izključno sodnik, imenovan za tekmo.*

4. Za tekmovanja v organizaciji NZS je dolžina igrišča od 100 do 105, širina pa od 60 do 68 metrov. Za posamezno raven tekmovanja se lahko v okviru teh mer predpiše natančnejše mere.
5. Uradne tekme se lahko igrajo na igralnih površinah iz umetne trave le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
6. Vratnici in prečka morajo biti okrogle ali elipsaste oblike. V primeru snega morajo biti delno obarvane s temno barvo.
7. Na tekmah so obvezne mreže, ustrezno pritrjene na vrata.
8. Kotne zastavice in zastavice, ki označujejo sredino igrišča, morajo biti velike 30 x 40 cm in morajo biti rumene ali oranžne barve.
9. Zunaj igrišča, 9,15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev iz kota.
10. Opreme igrišča med tekmo ni dovoljeno premikati ali spreminjati.
11. Za označevanje opreme in prostorov na igrišču je dovoljeno uporabljati le neškodljiv material.
12. Črte morajo biti široke najmanj 10 in največ 12 cm. Na sodnikovo zahtevo mora prireditelj med tekmo obnoviti črte na igrišču.
13. Ure lahko med tekmo kažejo igralni čas pod pogojem, da se ustavijo ob koncu normalnega časa v vsakem polčasu (tj. po 45 oz. 90 minutah). To se nanaša tudi na primere, ko se igrajo podaljški (tj. po 15 oz. 30 minutah).
14. Uradne tekme se lahko igrajo pod razsvetlavo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
15. Pritožbo zaradi nepravilnih mer igrišča, vrat, žoge in druge opreme igrišča bo tekmovalni organ obravnaval le, če je ekipa oddala pisni ugovor sodniku pred začetkom tekme.

PRAVILO 2 – ŽOGA

Kakovost in mere

Žoga je:

- *okrogla,*
- *iz usnja ali drugega primerne materiala,*
- *obsega ne manj kot 68 in ne več kot 70 cm,*
- *težka ne manj kot 410 in ne več kot 450 g na začetku tekme,*
- *pod pritiskom 0,6 do 1,1 atm (600–1100 g/cm²) na morsk gladini.*

Zamenjava nepravilne žoge

Če žoga počí ali postane med igro nepravilna:

- *se igra prekine,*
- *se igra nadaljuje s sodniškim metom z zamenjano žogo na mestu, kjer je prva postala nepravilna.* (glej stran 3)*

Če žoga počí ali postane nepravilna, ko ni v igri ob začetnem udarcu, udarcu od vrat, udarcu iz kota, prostem udarcu, kazenskem udarcu ali vmetavanju:

- *se igra ustrezno nadaljuje.*

Žoge med tekmo brez sodnikove privolitve ni dovoljeno zamenjati.



ODLOČBE IB

Odločba 1

Na tekmah določenega tekmovanja se lahko uporabljajo le žoge, ki zadoščajo minimalnim tehničnim zahtevam, določenim v pravilu 2.

Na tekmah tekmovanj FIFE in na tekmah tekmovanj pod okriljem konfederacij je žoga sprejemljiva, če je na njej ena od naslednjih treh oznak:

- uradni logo »FIFA APPROVED«,
- uradni logo »FIFA INSPECTED« ali
- zapis »INTERNATIONAL MATCH-BALL STANDARD«.



Takšna oznaka na žogi potrjuje, da je bila uradno testirana in ustreza specifičnim tehničnim zahtevam, različnim za vsako kategorijo, in dodatno minimalnim specifikacijam, navedenim v pravilu 2. Seznam dodatnih zahtev, značilnih za vsako od navedenih kategorij, mora odobriti IB. Ustanove, ki opravljajo testiranja, imenuje FIFA.

Za tekmovanja nacionalnih zvez se lahko zahteva uporaba žog, ki nosijo eno od navedenih treh oznak.

Na vseh drugih tekmah mora žoga ustrezati zahtevam pravila 2.

Odločba 2

Na tekmah tekmovanj FIFE in tekmovanj, organiziranih pod okriljem konfederacij in nacionalnih zvez, ni dovoljeno nikakršno komercialno oglaševanje na žogah, razen emblema tekmovanja, organizatorja tekmovanja in avtorizirane blagovne znamke proizvajalca. Tekmovalna pravila lahko omejijo velikost in število takšnih označb.

ODLOČBE NZS

1. Na tekmah, na katerih se uporablja sistem z več žogami, mora prireditelj pripraviti najmanj osem žog, ki ustrezajo temu pravilu, so primerljive kakovosti, iste znamke, enake barve in pod enakim pritiskom.

Na drugih tekmah je prireditelj dolžan pripraviti tri žoge, ki ustrezajo zgoraj navedenim zahtevam.

Prireditelj je dolžan žoge pred tekmo pravočasno izročiti sodniku, glede namestitve žog ob igrišču pa upoštevati njegova navodila.

2. Žoga je lahko poljubne barve, vendar mora biti dobro vidna glede na razmere, v kakršnih se tekma igra. Pri tem je treba upoštevati sodnikova navodila.
3. Na tekmah v organizaciji NZS se lahko uporabljajo le žoge, ki se lahko uporabljajo na tekmah tekmovanj FIFE. Na žogah mora biti ena od naslednjih treh oznak:
 - uradni logo »FIFA APPROVED«,
 - uradni logo »FIFA INSPECTED« ali
 - zapis »INTERNATIONAL MATCH-BALL STANDARD«.

PRAVILO 3 - ŠTEVILO IGRALCEV

Igralci

Tekmo igrata ekipi, ki imata največ po 11 igralcev, od katerih je eden vratar. Tekma se ne sme začeti, če ima katera ekipa manj kot sedem igralcev.

Uradna tekmovanja

Na katerikoli tekmi, ki se igra na uradnem tekmovanju pod okriljem FIFE, konfederacij ali nacionalnih zvez, so dovoljene največ tri zamenjave igralcev z rezervnimi igralci.

Tekmovalna pravila morajo določiti, koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih, to je od tri do največ sedem.

Druge tekme

Na tekmah državnih A-reprezentanc je dovoljenih šest zamenjav.

Na drugih tekmah je dovoljeno večje število zamenjav, vendar le, če:

- *se ekipi sporazumeta o največjem številu,*
- *je sodnik o tem obveščen pred začetkom tekme.*

Če sodnik ni obveščen ali če se ekipi ne sporazumeta pred tekmo, je dovoljenih največ šest zamenjav.

Vse tekme

Na vseh tekmah mora sodnik pred začetkom prejeti imena rezervnih igralcev. Rezervni igralci, ki niso imenovani na ta način, na tekmi ne smejo nastopiti.

PRAVILO 3 - ŠTEVILO IGRALCEV



Postopek zamenjave

Za zamenjavo igralca z rezervnim igralcem morajo biti upoštevani tile pogoji:

- sodnik je obveščen pred vsako predlagano zamenjavo,
- rezervni igralec vstopi na igrišče šele, ko ga je zapustil igralec, ki je zamenjan, in potem, ko je dobil sodnikov znak,
- rezervni igralec vstopi na igrišče le med prekinitvijo igre in s središčne črte,
- zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče,
- od tega trenutka rezervni igralec postane igralec, zamenjani igralec pa to preneha biti,
- zamenjani igralec ne more več sodelovati v igri,
- vsi rezervni igralci so izpostavljeni avtoriteti in jurisdikciji sodnika, ne glede na to, ali so poklicani v igro ali ne.

Zamenjava vratarja

Katerikoli od drugih igralcev lahko zamenja mesto z vratarjem pod pogojem, da je:

- sodnik o tem obveščen pred zamenjavo,
- zamenjava mest opravljena med prekinitvijo igre.

Kršitve/kazni

Če rezervni igralec brez sodnikovega dovoljenja vstopi na igrišče, sodnik:

- *igro prekine,*
- *rezervnega igralca opomni, mu pokaže rumeni karton in zahteva, da zapusti igrišče,*
- *igro nadaljuje z indirektnim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi igre.* (glej stran 3)*

Če igralec zamenja mesto z vratarjem brez sodnikovega dovoljenja pred zamenjavo:

- *se igra nadaljuje,*
- *dotična igralca sodnik opomni in jima ob naslednji prekinitvi igre pokaže rumeni karton.*

Za katerokoli drugo kršitev tega pravila:

- *sodnik dotične igralce opomni in jim pokaže rumeni karton.*

Nadaljevanje igre

Če sodnik igro prekine, da bi izrekel opomin:

- *se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem, ki ga izvede igralec nasprotne ekipe z mesta, kjer je bila žoga v trenutku prekinitve igre.* (glej stran 3)*

Izključeni igralci in rezervni igralci

Igralca, ki je bil izključen pred začetkom tekme, lahko nadomesti le eden od imenovanih rezervnih igralcev.

Imenovani rezervni igralec, ki je bil izključen bodisi pred začetkom ali po začetku tekme, ne more biti zamenjan.

ODLOČBE I B

Odločba 1

Ob upoštevanju nadrejenih pogojev pravila 3 je minimalno število igralcev prepuščeno presoji nacionalnih zvez. Board vendarle meni, da se tekme ne sme nadaljevati, če je v kateri od ekip manj kot sedem igralcev.

Odločba 2

Uradna oseba ekipe lahko daje taktična navodila igralcem med tekmo in se mora po danih navodilih vrniti na svoje mesto. Vse uradne osebe se morajo zadrževati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je tak prostor zagotovljen, in se morajo vesti odgovorno.

ODLOČBE NZS

1. *Za tekmo lahko posamezna ekipa prijavi največ 18 igralcev. Igralci se pred tekmo vpišejo v zapisnik z navedbo polnih imen in števil, ki jih imajo na majicah. Vratar(ja) in kapetan morata biti identificirana. Prvih enajst vpisanih v zapisnik so igralci, preostalih sedem pa rezervni igralci.*

Igralci morajo nositi majice s številkami, pod katerimi so vpisani v zapisnik, razen z dovoljenjem sodnika. Kapetan mora imeti na roki viden trak.

2. *Identifikacija igralcev in pravica nastopa se urejata in ugotavljata v skladu s tekmovalnimi pravili.*
3. *Tekme se ne sme začeti ali nadaljevati, če ima katera ekipa manj kot sedem igralcev.*
4. *Če kateri izmed prvih enajstih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden od rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec.*
5. *Če kateri od rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev.*

6. Če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki poprej ni bil vpisan v zapisnik.
7. Pred zamenjavo igralca mora sodnik (oz. član sodnikove ekipe, ki ga ta pooblasti) prejeti pisno potrdilo, iz katerega je razvidno, kateri igralec bo zamenjan in kateri rezervni igralec ga bo zamenjal. Tekmovalna pravila lahko dodatno predpišejo ustrezno nakazovanje zamenjav s tablami.
8. Če rezervni igralec pred začetkom tekme nadomesti ali med tekmo zamenja soigralca in sodnik o tem ni obveščen, postane igralec. Sodnik v skladu s pravili igre kaznuje kršitev postopka.
9. Glede ogrevanja rezervnih igralcev (število, mesto) se upoštevajo sodnikova navodila.

PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV

Varnost

Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi ničesar, kar je nevarno zanj ali za drugega igralca (niti kakršnegakoli nakita).

Osnovna oprema

Osnovno obvezno opremo igralca sestavljajo tile ločeni deli:

- *majica ali srajca,*
- *hlačke – če uporablja termo spodnje hlačke, morajo biti enake glavne barve kot hlačke,*
- *dokolenke,*
- *ščitniki,*
- *obutev.*

Ščitniki

- *so povsem pokriti z dokolenkami,*
- *so iz primernega materiala (gume, plastike ali podobnih snovi),*
- *nudijo ustrezno stopnjo zaščite.*

Vratarji

- *vsak vratar nosi barve, ki ga jasno razlikujejo od drugih igralcev, sodnika in pomočnikov sodnika.*



Kršitve/kazni

Zaradi katerekoli kršitve tega pravila:

- *igre ni potrebno prekiniti,*
- *sodnik igralca kršitelja napoti z igrišča, da si uredi opremo,*
- *igralec zapusti igrišče ob naslednji prekinitvi igre, razen če si je medtem opremo že uredil,*
- *igralec, ki ga je sodnik napotil z igrišča, da si uredi opremo, se ne sme vrniti brez sodnikovega dovoljenja,*
- *sodnik preveri, ali je igralčeva oprema urejena, preden mu dovoli, da se vrne na igrišče,*
- *igralec se sme vrniti na igrišče le ob prekinitvi igre.*

Igralca, ki je bil napoten z igrišča zaradi kršitve tega pravila in ki vstopi (ali se vrne) na igrišče brez sodnikovega dovoljenja, bo sodnik opomnil in mu pokazal rumeni karton.

Nadaljevanje igre

Če sodnik igro prekine, da bi izrekel opomin:

- *se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem, ki ga izvede igralec nasprotne ekipe z mesta, kjer je bila žoga v trenutku prekinitve igre.* (glej stran 3)*

ODLOČBE I B

Odločba 1

- Igralci ne smejo razkriti spodnjih majic, na katerih so slogani ali reklame. Igralca, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo kaznoval organizator tekmovanja.
- Majice morajo imeti rokave.

ODLOČBE NZS

1. *Majice iste ekipe, razen vratarjeve, morajo biti enake barve in na hrbtni strani oštevilčene z dobro vidnimi številkami od 1 do 18, razen če pristojni organ NZS odloči drugače. Številke morajo biti visoke najmanj 25 cm.*

2. *Ekipi morata nastopiti v opremah, ki se po barvah jasno razlikujeta.*

Če sodnik odloči, da se opremi ekip (majice, hlačke, dokolenke) po barvah ne razlikujeta dovolj jasno, mora vso opremo (ali le del) zamenjati domačin (prvovpisana ekipa), razen če se ekipi ne dogovorita drugače. V primerih, ko je v pravilniku za posamezno tekmovanje določeno, da ekipe pred začetkom tekmovanja prijavijo klubске barve in želi domača ekipa nastopiti v prijavljenih klubskih barvah, mora opremo (ali njen del) zamenjati gostujoča (drugovpisana) ekipa. Domača ekipa je na prošnjo gostujoče ekipe dolžna tej nuditi opremo v drugi barvi.

Če z navedenimi ukrepi ni mogoče zagotoviti jasnega razlikovanja opreme obeh ekip, lahko sodnik ne glede na zgornja določila odloči, da morata ekipi nastopiti v takšni kombinaciji barv majic, hlačk in nogavic, ki bo omogočila jasno razlikovanje.

Če sta majici vratarjev enake ali podobne barve in nobeden nima na voljo majice ustrežnejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.

Če sta majici sodnika in vratarja enake ali podobne barve ter vratar nima na voljo ustrežnejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.

3. *Vratar ima lahko poleg obvezne opreme po pravilu 4 še:*

- kapa z mehkim senčnikom,*
- rokavice iz mehkega naravnega ali umetnega usnja, gume ali tekstila,*
- spodnji del trenirke.*

4. *V zelo hladnem vremenu lahko sodnik dovoli igralcem nositi hlačne nogavice, vendar le, če jih nosijo vsi igralci posamezne ekipe in če so enake barve.*

5. *Igralci morajo nositi majice za hlačkami.*

6. *Sodnik je pooblaščen pregledati opremo igralcev in zagotoviti, da igralec ne uporablja opreme ali ne nosi ničesar, kar je nevarno zanj ali za drugega igralca (niti kakršnegakoli nakita).*

Pooblastila sodnika

Vsako tekmo nadzoruje sodnik, ki ima polna pooblastila uveljavljati pravila igre v zvezi s tekmo, na katero je bil imenovan.

Pravice in dolžnosti

Sodnik:

- uveljavlja pravila igre;
- nadzoruje tekmo v sodelovanju s svojima pomočnikoma in s četrtem sodnikom, če je ta imenovan;
- zagotovi, da vsaka uporabljena žoga ustreza zahtevam pravila 2;
- zagotovi, da oprema igralcev ustreza zahtevam pravila 4;
- meri igralni čas in beleži podatke o tekmi;
- zaradi kršitve pravil v skladu s svojim prepričanjem prekine igro, začasno prekine tekmo ali jo konča;
- zaradi kakršnegakoli zunanjega vpliva prekine igro, začasno prekine tekmo ali jo konča;
- prekine igro, če je po njegovem mnenju igralec resno poškodovan, in zagotovi, da ga premestijo z igrišča; poškodovani igralec se lahko vrne na igrišče šele po nadaljevanju igre;
- dovoli nadaljevanje igre do prve prekinitve, če je po njegovem mišljenju igralec le lažje poškodovan;
- zagotovi, da vsak igralec, ki krvavi, zapusti igrišče; ta igralec se lahko vrne le, ko dobi znak sodnika, ki pa se mora prepričati, da je krvavitev ustavljena;
- dovoli nadaljevanje igre, ko ima ekipa, proti kateri je bil prekršek storjen, korist od takšne prednosti, in kaznuje prvotno kršitev, če se predvidena prednost tedaj ni uresničila;
- kaznuje težji prekršek, ko igralec hkrati naredi več prekrškov;
- disciplinsko ukrepa proti igralcem zaradi prekrškov, ki se kaznujejo z opominom ali izključitvijo; ni obvezno, da ukrepa takoj, mora pa to storiti ob prvi naslednji prekinitvi;
- ukrepa proti uradnim osebam, ki se ne vedejo odgovorno, in jih lahko v skladu s svojim prepričanjem odstrani iz ograjenega dela igrišča;

PRAVILO 5 – SODNIK

- *ukrepa na osnovi nasveta pomočnika sodnika v zvezi z dogodki, ki jih sam ni videl;*
- *zagotovi, da nobena nepooblaščen oseba ne vstopi na igrišče;*
- *nadaljuje igro, potem ko je bila prekinjena;*
- *pošlje ustreznim organom poročilo o tekmi, ki zajema podatke o disciplinskih ukrepih proti igralcem in/ali uradnim osebam ter o vsakem drugem incidentu pred, med ali po tekmi.*

Sodnikove odločitve

Sodnikova odločitev o dejstvih v zvezi z igro je dokončna.

Sodnik lahko svojo odločitev spremeni le, če se prepriča, da je bila nepravilna, ali v skladu s svojim prepričanjem na osnovi pomočnikovega nasveta, vendar le, če še ni nadaljeval igre ali končal tekme.

ODLOČBE IB

Odločba 1

Sodnik (ali, kjer je uporabno, pomočnik sodnika ali četrti sodnik) ni odgovoren za:

- *kakršnokoli poškodbo igralca, uradne osebe ali gledalca,*
- *poškodovanje lastnine kakršnekoli vrste,*
- *drugo škodo, ki jo utrpi posameznik, klub, podjetje, zveza ali drugo telo zaradi katerekoli odločitve, ki jo sodnik lahko sprejme na osnovi pravil igre ali v zvezi z normalnimi postopki, potrebnimi za vodenje, igranje in nadzorovanje tekme.*

To lahko zajema:

- *odločitev, da je igrišče ali njegova okolica takšna ali da so vremenske razmere takšne, da dovoljujejo ali ne dovoljujejo igranja tekme;*
- *odločitev, da tekmo iz kakršnegakoli razloga konča;*
- *odločitev glede stanja naprav ali opreme, ki se uporablja med tekmo, tudi vratnic, prečk, kotnih zastavic in žoge;*
- *odločitev prekiniti ali ne prekiniti tekmo zaradi vpliva gledalcev ali drugih težav v prostoru za gledalce;*

- odločitev prekiniti ali ne prekiniti igro, da bi omogočil premestitev poškodovanega igralca z igrišča zaradi nudenja pomoči;
- odločitev zahtevati ali vztrajati, da se poškodovani igralec premesti z igrišča zaradi nudenja pomoči;
- odločitev dopustiti ali ne dopustiti igralcu, da nosi določeno oblačilo ali opremo;
- odločitev (dokler je to lahko njegova odgovornost) dopustiti ali ne katerikoli osebi (tudi uradnim osebam ekipe ali stadiona, varnostnikom, fotografom ali drugim predstavnikom medijev), da je navzoča v bližini igrišča za igro;
- katerokoli drugo odločitev, ki jo lahko sprejme v skladu s pravili igre ali v skladu z njegovimi nalogami na osnovi določil pravil ali propozicij FIFE, konfederacije, nacionalne zveze ali lige, pod katerimi se tekma igra.

Odločba 2

Na turnirjih ali tekmovanjih, kjer je imenovan četrti sodnik, morajo biti njegova vloga in naloge v skladu z navodili, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

Odločba 3

Dejstva v zvezi z igro zajemajo odločitev, ali je zadetek dosežen ali ne, in rezultat tekme.

ODLOČBE NZS

1. Med tekmo so pod sodnikovim nadzorom poleg igralcev, prijaviteljih za nastop, tudi vse druge osebe, ki so lahko v ograjenem delu igrišča. Tam so lahko poleg oseb v tehničnem prostoru še uradne osebe nogometnih organov in organizatorja tekmovanja, varnostne, medicinske in gasilske službe, fotoreporterji, tehnično osebje TV, pobiralci žog.
2. Sodnik lahko po svoji presoji dovoli dvema osebam za zdravstveno oskrbo, osebama za prenos poškodovanih igralcev z igrišča in reševalcem vstopiti na igrišče ob prekinitvi igre, da bi oskrbeli poškodovanega igralca za čimprejšnji prenos z igrišča.

PRAVILO 5 – SODNIK

3. Če imenovani sodnik ne pride na tekmo, jo vodi četrti sodnik, če je imenovan in navzoč, sicer pa prvoimenovani pomočnik sodnika. Če tudi prvoimenovanega pomočnika sodnika ni, tekmo vodi drugoimenovani pomočnik sodnika. Enako velja, če sodnik ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k temu pravilu.
4. Če na tekmo ne pride nobeden od imenovanih sodnikov, se ekipi lahko dogovorita, da jo bo vodil kdo od navzočih sodnikov. Dogovor mora biti pred začetkom tekme pisno potrjen, podpisati pa ga morata predstavnika obeh moštev. Če tega dogovora ni, odloči delegat, kdo od navzočih sodnikov bo vodil tekmo.
5. V primeru fizičnega napada igralca, rezervnega, izključenega ali zamenjanega igralca ali uradne osebe ekipe na katerega izmed sodnikov mora sodnik tekmo prekiniti.
6. Če sodnika, pomočnika ali četrtega sodnika poškoduje gledalec in ni sposoben nadaljevati tekme, jo bo sodnik prekinil.
7. Če sodnik oceni, da z drugimi ukrepi ni mogoče zagotoviti varnosti oseb v ograjenem delu igrišča, bo tekmo prekinil.
8. Razloge disciplinskih kazni za potrebe poročila o tekmi določi Komisija za pravila igre pri NZS.
9. FIFA dovoljuje uporabo video- ali TV-posnetkov v določene namene. Uporaba video- ali TV-posnetkov v Sloveniji je dovoljena v namene in na način, ki ga ob upoštevanju navodil FIFE predpiše Komisija za pravila igre pri NZS.
10. Video semafor se med tekmo lahko uporablja za objavo varnostnih in drugih pomembnih obvestil, rezultata, igralnega časa, strelcev, menjav, rumenih in rdečih kartonov itd.
Posnetki akcij se lahko predvajajo le, če niso prikazane sporne situacije. Neposrednega prenosa tekme se na video semaforju ne sme predvajati.

PRAVILO 6 – POMOČNIKA SODNIKA

Naloge

Imenovana sta dva pomočnika sodnika, katerih naloga je, v odvisnosti od sodnikove odločitve, nakazati:

- ko vsa žoga zapusti igrišče,
- katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota, udarec od vrat ali vmetavanje,
- ko se igralec lahko kaznuje zaradi nahajanja v ofsajd položaju,
- ko se zahteva zamenjava,
- ko se je neprimerno obnašanje ali kak drug incident pripetil zunaj sodnikovega vidnega polja,
- ko so storjeni prekrški in je pomočnik bliže dogodku kot sodnik (to v posebnih okoliščinah zajema prekrške, storjene v kazenskem prostoru),
- če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil naprej, preden je bila žoga udarjena, in če je žoga prešla prečno črto.

Pomoč

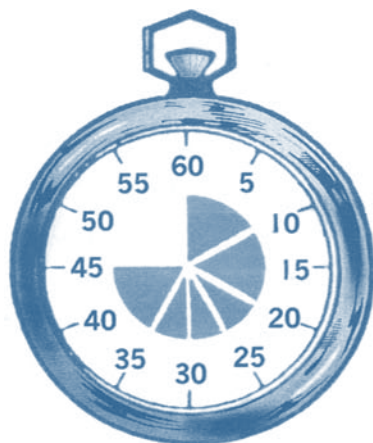
Pomočnika tudi pomagata sodniku pri nadzorovanju tekme v skladu s pravili igre. Še posebej lahko vstopita na igrišče, da bi pomagala nadzorovati razdaljo 9,15 m.

V primeru prekomernega vmešavanja ali neprimerne vedenja bo sodnik pomočnika razrešil nalog in podal poročilo pristojnim organom.

ODLOČBE NZS

1. Prireditelj tekme mora pripraviti zastavici za pomočnika. Zastavici velikosti 30 x 40 cm sta pritrjeni na palici dolžine 50 cm. Biti morata rdeče, rumene ali oranžne barve.
2. Če na tekmo ne pride eden ali noben pomočnik, ga zamenja četrti sodnik, če je imenovan in navzoč, sicer pa lahko sodnik izbere svojo oziroma svoja pomočnika izmed navzočih sodnikov. Enako velja, če pomočnik ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k pravilu 5.

PRAVILO 7 – TRAJANJE IGRE



Polčasa

Če se sodnik in obe ekipi ne dogovorijo drugače, sestavljata tekmo dva polčasa po 45 minut. Vsak sporazum o spremembi polčasov (na primer skrajšati vsak polčas na 40 minut zaradi nezadostne vidljivosti) mora biti dogovorjen pred začetkom tekme in mora biti v skladu s tekmovalnimi pravili.

Odmor med polčasoma

Igralci so upravičeni do odmora med polčasoma, ki ne sme biti daljši od 15 minut.

Tekmovalna pravila morajo določiti trajanje odmora med polčasoma, ki se lahko spremeni le s privolitvijo sodnika.

Nadoknadev izgubljenega časa

V vsakem polčasu se nadoknadi ves izgubljeni čas zaradi:

- *zamenjav(e),*
- *presoje poškodb igralcev,*
- *premetitve poškodovanih igralcev z igrišča zaradi nudenja pomoči,*
- *izgubljanja časa,*
- *kakšnega drugega vzroka.*

O nadoknaditvi časa presoja sodnik.

Kazenski udarec

Če je potrebno izvesti kazenski udarec ali ponoviti njegovo izvedbo, se podaljša trajanje polčasa, dokler kazenski udarec ni izvršen.

Prekinjena tekma

Prekinjena tekma se ponovi, razen če tekmovalna pravila določajo drugače.

ODLOČBE NZS

- 1. Odmor med polčasoma na tekmah z normalnim igralnim časom traja 15 minut.*
- 2. Trajanje igre in odmor za tekme igralcev pod 16 leti starosti, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) in za invalide urejajo ustrezna tekmovalna pravila.*
- 3. Če je bila tekma prekinjena zaradi višje sile, bo ponovljena v celoti, razen če je bilo do trenutka prekinitve odigrano dve tretjini igralnega časa.*

PRAVILO 8 – ZAČETEK IN NADALJEVANJE IGRE

Postopki pred začetkom

Ekipa, ki dobi žreb s kovancem, odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu. Druga ekipa izvede začetni udarec za začetek tekme. Ekipa, ki dobi žreb s kovancem, izvede začetni udarec za začetek drugega polčasa.

V drugem polčasu ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna druga vrata.

Začetni udarec

Z začetnim udarcem se igra začne ali nadaljuje:

- *na začetku tekme,*
- *po doseženem zadetku,*
- *na začetku drugega polčasa tekme,*
- *na začetku obeh podaljškov, ko se igrata.*

Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

Postopek

- *vsi igralci so na svoji polovici igrišča,*
- *nasprotniki ekipe, ki izvaja začetni udarec, so vsaj 9,15 m od žoge, dokler ta ni v igri,*
- *žoga miruje na središčni točki,*
- *sodnik da znak za izvedbo,*
- *žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne naprej,*
- *izvajalec se žoge ne dotika ponovno, dokler se je ne dotakne drug igralec.*

Potem ko ekipa doseže zadetek, izvede začetni udarec nasprotna ekipa.

Kršitve/kazni

Če se izvajalec ponovno dotakne žoge, preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

V primeru katere druge kršitve postopka za izvedbo začetnega udarca:

- se začetni udarec ponovi.

Sodniški met

Sodniški met je nadaljevanje igre po začasni prekinitvi, do katere je prišlo, ko je bila žoga v igri, in zaradi vzroka, ki ni omenjen drugje v pravilih igre.

Postopek

Sodnik spusti žogo na mestu, kjer je bila v trenutku prekinitve igre.* (glej stran 3)

Igra se nadaljuje, ko se žoga dotakne tal.



PRAVILO 8 – ZAČETEK IN NADALJEVANJE IGRE

Kršitve/kazni

Sodniški met se ponovi:

- če se igralec dotakne žoge, preden se ta dotakne tal,
- če žoga po tistem, ko se dotakne tal, zapusti igrišče, ne da bi se je dotaknil kateri igralec.

Posebne okoliščine

Prosti udarec, dosojen za branečo se ekipo znotraj njenega vratarjevega prostora, se izvede s katerekoli točke vratarjevega prostora.

Indirektni prosti udarec, dosojen za napadajočo ekipo znotraj nasprotnikovega vratarjevega prostora, se izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu kršitve.

Sodniški met po začasni prekinitvi igre znotraj vratarjevega prostora se izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

ODLOČBE NZS

1. *Pred začetkom tekme sta ekipi dolžni priti na sredino igrišča skupaj s sodniki in pozdraviti sodnike, igralce nasprotne ekipe ter gledalce.*
2. *Kapetan vsake ekipe je dolžan na začetku in koncu tekme pozdraviti sodniško ekipo in kapetana nasprotne ekipe.*
3. *Če se ena od ekip ob času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču, bo sodnik počakal 15 minut in potem zapisniško ugotovil, da tekme ni bilo, ker ena od ekip ni prispela. V primeru višje sile, ko ekipi ni uspelo prispeti do začetka tekme in je sodnik o tem obveščen, sodnik oceni, ali se kljub naknadnemu čakanju tekma lahko odigra.*
4. *S tekmovalnimi pravili se lahko določi protokol nogometne tekme (odštevanje pred in po tekmi, fair play pozdrav in rokovanje, častni začetni udarec ipd).*

PRAVILO 9 – ŽOGA V IGRI IN IZVEN IGRE

Žoga izven igre

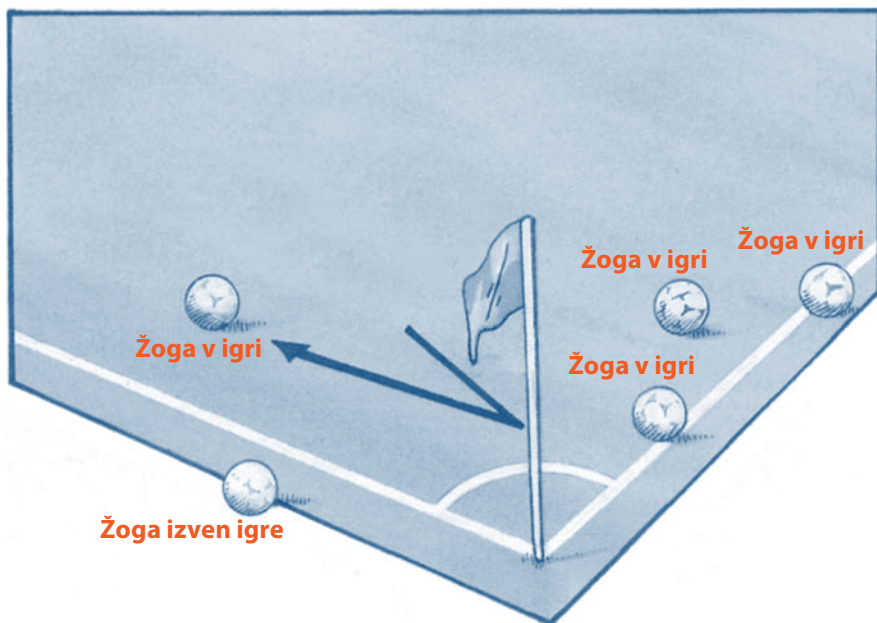
Žoga je izven igre, ko:

- je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh ali po zraku,
- je sodnik prekinil igro.

Žoga v igri

Žoga je v igri ves preostali čas, tudi ko:

- se odbije od vratnice, prečke ali droga kotne zastavice in ostane na igrišču,
- se odbije od sodnika ali njegovega pomočnika, ko je na igrišču.



PRAVILO 10 – DOSEGANJE ZADETKA

Doseženi zadetek

Zadetek je dosežen, ko vsa žoga preide preko prečne črte med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da ekipa, ki je dosegla zadetek, ni pred tem kršila pravil igre.

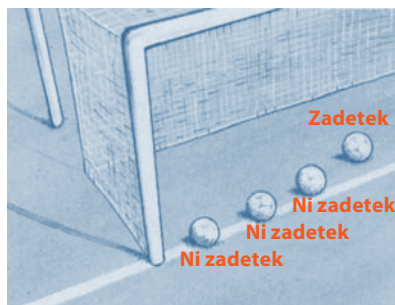
Zmagovalec

Ekipa, ki med igro doseže več zadelkov, je zmagovalec. Če obe ekipi dosežeta enako število zadelkov ali če zadelkov ni, je tekma neodločena.

Tekmovalna pravila

Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca na tekmi (ali dvoboju, ko ekipi igrata med seboj doma in v gosteh), ki se je končala neodločeno, so dovoljeni le naslednji postopki, ki jih je odobril International Board:

- *pravilo zadelkov v gosteh,*
- *podaljški,*
- *udarci s kazenske točke.*



ODLOČBE IB

Odločba 1

Za določitev zmagovalca tekme so v tekmovalnih pravilih dovoljene le postopki, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

ODLOČBE NZS

- 1. Če je na tekmi, ki se je končala neodločeno, potrebno dobiti zmagovalca, se igrata dva podaljška. Če tudi po podaljških ni zmagovalca, se izvedejo udarci s kazenske točke po postopku, ki ga je odobril IB in so sestavni del te publikacije.*
- 2. Če se tekmi igrata po izločilnem sistemu in sta obe ekipi po obeh tekmah dosegli enako število zadetkov, je zmagovalec tista, ki je dosegla več zadetkov v gosteh. Če sta ekipi dosegli enako število zadetkov v gosteh, se igrata dva podaljška. Če v podaljških obe ekipi dosežeta enako število zadetkov, se zadetki v gosteh štejejo dvojno. Če ekipi v podaljških nista dosegli nobenega zadetka, se izvedejo udarci s kazenske točke po postopku, ki ga je odobril IB in so sestavni del te publikacije.*
- 3. Udarci s kazenske točke se izvajajo na vrata, ki jih v navzočnosti kapetanov z žrebom določi sodnik. Sodnik pa lahko brez zadržkov iz varnostnih razlogov, stanja igrišča, razsvetljave itd. izbere vrata brez žreba. V tem primeru mu ni treba obrazložiti svoje odločitve, ki je dokončna.*
- 4. Če se izvajanje udarcev s kazenske točke ne more izpeljati do konca zaradi vremenskih razmer ali druge višje sile, zmagovalca določi z žrebom sodnik ob navzočnosti delegata in kapetanov ekip.*
- 5. Na tekmi z normalnim igralnim časom vsak podaljšek traja 15 minut. Med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljškov je petminutni odmor, med katerim načeloma in po sodnikovem preudarku igralci ostanejo na igrišču. Med podaljškoma ni odmora.*
- 6. Trajanje podaljškov na tekmah s skrajšanim igralnim časom urejajo ustrezna tekmovalna pravila.*

Ofsajd položaj

Nahajanje v ofsajd položaju samo po sebi ni kršitev.

Igralec je v ofsajd položaju, če:

- *je bliže nasprotnikovi prečni črti kot žoga in predzadnji nasprotni igralec.*

Igralec ni v ofsajd položaju, če:

- *je na svoji polovici igrišča,*
- *je v višini s predzadnjim nasprotnim igralcem ali*
- *je v višini z zadnjima dvema nasprotnima igralcema.*

Ofsajd

Igralec v ofsajd položaju je kaznovan le, če je bil v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali ko je z njo igral eden izmed soigralcev, po mišljenju sodnika vključen v aktivno igro z/s:

- *vplivom na igro,*
- *vplivom na nasprotnika ali*
- *pridobitvijo prednosti z nahajanjem v tem položaju.*

Ni ofsajda

Ofsajda ni, če igralec prejme žogo neposredno iz:

- *udarca od vrat,*
- *vmetavanja ali*
- *udarca iz kota.*

Kršitve/kazni

Zaradi ofsajda bo sodnik dosodil indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

ODLOČBE IB

Odločba 1

V definiciji ofsajd položaja »bliže nasprotnikovi prečni črti« pomeni, da je del glave, telesa ali nog bliže nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega obrambnega igralca. Roke niso vključene v to definicijo.

Odločba 2

Definicije elementov vključenosti v aktivno igro so, kot sledi:

- *vpliv na nasprotnika pomeni igrati ali dotakniti se žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec;*
- *vpliv na nasprotnika pomeni preprečevati mu (ali njegovo zmožnost) igrati z žogo z očitnim oviranjem nasprotnikovega vidnega polja ali gibanja ali napraviti kretnjo ali gib, ki po mišljenju sodnika prevara ali zmoti nasprotnika;*
- *pridobiti si prednost z ofsajd položajem pomeni igrati z žogo, ki se odbije do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, od vratnice, prečke ali nasprotnika.*

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

Prekrški in nešportno obnašanje se kaznujejo, kot sledi:

Direktni prosti udarec

Direktni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če igralec na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile, napravi enega izmed naslednjih šestih prekrškov:

- *brčne ali poskusi brcniti nasprotnika,*
- *spotakne ali poskusi spotakniti nasprotnika,*
- *skoči na nasprotnika,*
- *odriva nasprotnika z ramo,*
- *udari ali poskusi udariti nasprotnika,*
- *porine nasprotnika.*

Direktni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen tudi, če igralec napravi enega izmed naslednjih štirih prekrškov:

- *štarta na nasprotnika, da bi prišel v posest žoge, in se nasprotnika dotakne, preden se je dotaknil žoge,*
- *drži nasprotnika,*
- *pljune na nasprotnika,*
- *namerno igra z žogo z roko (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru).*

Direktni prosti udarec se izvede z mesta prekrška.* (glej stran 3)

Kazenski udarec

Če igralec napravi enega izmed zgornjih desetih prekrškov znotraj svojega kazenskega prostora, je dosojen kazenski udarec ne glede na položaj žoge, vendar pod pogojem, da je žoga v igri.

Indirektni prosti udarec

Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če vratar v svojem kazenskem prostoru napravi enega izmed naslednjih štirih prekrškov:

- *poteče več kot šest sekund, medtem ko žogo nadzoruje z rokami, preden jo izpusti iz posesti,*
- *ponovno se dotakne žoge, potem ko jo je izpustil iz posesti in se je ni dotaknil noben drug igralec,*
- *se dotakne žoge z rokami, potem ko mu jo je namerno z nogo podal soigralec,*
- *se dotakne žoge z rokami, potem ko mu jo je neposredno iz vmetavanja podal soigralec.*

Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo bo dosojen tudi, če igralec po oceni sodnika:

- *igra nevarno,*
- *ovira napredovanje nasprotnika,*
- *preprečuje vratarju, da bi se osvobodil žoge iz rok,*
- *če stori kateri drug prekršek, ki ni predhodno naveden v pravilu 12 in zaradi katerega se igra prekine, da bi se opomnil ali izključil igralec.*

Indirektni prosti udarec se izvede z mesta prekrška.* (glej stran 3)

Disciplinske kazni

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu, rezervnemu igralcu ali zamenjanemu igralcu.

Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče, do trenutka, dokler ga po koncu tekme ne zapusti.

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

Opomini

Sodnik bo opomnil igralca in mu pokazal rumeni karton v primeru ene od naslednjih sedmih kršitev:

1. se nešportno obnaša,
2. z besedo ali dejanji izkazuje, da ne sprejema sodnikove odločitve,
3. vztrajno krši pravila igre,
4. zavlačuje nadaljevanje igre,
5. ne upošteva predpisane razdalje ob nadaljevanju igre z udarcem iz kota, prostim udarcem ali vmetavanjem,
6. vstopi ali se vrne na igrišče brez sodnikovega dovoljenja,
7. namerno zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja.

Sodnik bo opomnil rezervnega ali zamenjanega igralca in mu pokazal rumeni karton v primeru ene od naslednjih treh kršitev:

1. se nešportno obnaša,
2. z besedo ali dejanji izkazuje, da ne sprejema sodnikove odločitve,
3. zavlačuje nadaljevanje igre.

Izključitve

Sodnik bo izključil igralca, rezervnega ali zamenjanega igralca in mu pokazal rdeči karton v primeru ene od naslednjih sedmih kršitev:

1. stori resen prekršek,
2. se nasilno obnaša,
3. pljune na nasprotnika ali drugo osebo,
4. prepreči nasprotni ekipi doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka z namerno igro z žogo z roko (to se ne nanaša na vratarja v njegovem kazenskem prostoru),
5. prepreči čisto priložnost za doseganje zadetka nasprotniku, ki se giblje proti kršiteljevim vratom, s prekrškom, ki se kaznuje s prostim ali kazenskim udarcem,
6. uporablja prostaške ali žaljive besede in/ali kretnje,
7. dobi drugi opomin na isti tekmi.

Igralec, rezervni ali zamenjani igralec, ki je bil izključen in je dobil rdeči karton, mora zapustiti bližino igrišča in tehnični prostor.

ODLOČBE IB

Odločba 1

Igralec, ki na igrišču ali zunaj njega naredi prekršek, ki se kaznuje z opominom ali izključitvijo, bodisi proti nasprotniku, soigralcu, sodniku, pomočniku sodnika ali kateri drugi osebi, se kaznuje glede na naravo storjene kršitve.

Odločba 2

Šteje se, da vratar nadzoruje žogo, če se je dotika s katerikoli delom dlani ali roke. Nadzor nad žogo vključuje primer, ko vratar namerno odbije žogo, ne pa tudi okoliščin, ko se po sodnikovem mnenju žoga naključno odbije od vratarja, na primer pri branjenju udarca.

Odločba 3

V skladu z določili pravila 12 lahko igralec poda žogo svojemu vratarju z glavo, prsmi ali kolenom itd. Če pa po sodnikovem mnenju igralec, ko je žoga v igri, uporabi nameren trik, da bi obšel pravila, gre za nešportno obnašanje. Sodnik ga opomni, mu pokaže rumeni karton in dosodi indirektni udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

Igralca, ki uporabi nameren trik, da bi obšel pravila, ko izvaja prosti udarec, sodnik opomni zaradi nešportnega obnašanja in mu pokaže rumeni karton. Prosti udarec se ponovi.

V takem primeru je nepomembno, ali se je vratar kasneje žoge dotaknil z rokami ali ne. Kršitev je bila storjena s poskusom igralca obiti besedilo in duh pravila 12.

Odločba 4

Štart, ki ogrozi varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.

Odločba 5

Vsako dejanje simuliranja kjerkoli na igrišču, ki je namenjeno prevari sodnika, mora biti kaznovano kot nešportno obnašanje.

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

Odločba 6

Igralec, ki med proslavljanjem zadetka sleče majico, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.

ODLOČBA NZS

1. Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko pred tekmo pride na igralni objekt in s tem začne opravljati svojo funkcijo.



PRAVILO 13 – PROSTI UDARCI

Vrste prostih udarcev

Prosti udarci so direktni ali indirektni.

Pri direktnih in indirektnih prostih udarcih mora žoga ob izvedbi udarca z nogo mirovati, izvajalec pa se je ne sme ponovno dotakniti, dokler se je ne dotakne drug igralec.

Direktni prosti udarci:

- če je iz direktnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi zadetek,
- če je iz direktnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo.

Indirektni prosti udarci

Znak

Sodnik nakaže indirektni prosti udarec tako, da dvigne roko nad glavo. Ta položaj roke zadrži do izvedbe prostega udarca in dokler se žoga ne dotakne drugega igralca ali dokler ni izven igre.

Žoga v vratih

Zadetek se lahko doseže le, če se žoga po izvedbi dotakne drugega igralca, preden preide prečno črto v vratih:

- če je iz indirektnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat,
- če je iz indirektnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo.

Mesto prostega udarca

Prosti udarec znotraj kazenskega prostora

Direktni ali indirektni prosti udarec za branečo se ekipo:

- vsi nasprotniki so vsaj 9,15 m od žoge,
- vsi nasprotniki se zadržijo zunaj kazenskega prostora, dokler žoga ni v igri,
- žoga je v igri, ko je z nogo udarjena neposredno izven kazenskega prostora,
- prosti udarec, dosojen v vratarjevem prostoru, se izvede s katerekoli točke znotraj tega prostora.

Indirektni prosti udarci za napadajočo ekipo:

- vsi nasprotniki so vsaj 9,15 m od žoge, dokler ta ni v igri, razen če so na lastni prečni črti med vratnicama,
- žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne,
- indirektni prosti udarec, dosojen znotraj vratarjevega prostora, se izvede na črti vratarjevega prostora, vzporedni s prečno črto, in na točki, ki je najbliže mestu kršitve.

Prosti udarec zunaj kazenskega prostora:

- vsi nasprotniki so vsaj 9,15 m od žoge, dokler ta ni v igri,
- žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne,
- prosti udarec se izvede z mesta, kjer je prišlo do kršitve.

Kršitve/kazni

Če je ob izvedbi prostega udarca nasprotnik bliže žogi od zahtevane razdalje:

- se prosti udarec ponovi.

Če prosti udarec izvede braneča se ekipa znotraj svojega kazenskega prostora in žoga ni z nogo udarjena neposredno v igro:

- se prosti udarec ponovi.

Prosti udarec, ki ga izvede igralec, ki ni vratar

Če se žoge po tistem, ko je v igri, ponovno dotakne izvajalec (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)*

Če izvajalec po tistem, ko je žoga v igri, namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve,* (glej stran 3)*
- *se dosodi kazenski udarec, če je do kršitve prišlo znotraj izvajalčevega kazenskega prostora.*

Prosti udarec, ki ga izvede vratar

Če se žoge po tistem, ko je v igri, vratar ponovno dotakne (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)*

Če vratar po tistem, ko je žoga v igri, namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo zunaj vratarjevega kazenskega prostora,* (glej stran 3)*
- *se dosodi indirektni udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora.* (glej stran 3)*

PRAVILO 14 – KAZENSKI UDAREC

Kazenski udarec je dosojen proti ekipi, ki v svojem kazenskem prostoru in ko je žoga v igri, napravi enega izmed desetih prekrškov, zaradi katerih se dosodi direktni prosti udarec.

Iz kazenskega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

Igralni čas se podaljša, da bi se omogočila izvedba kazenskega udarca na koncu vsakega polčasa ali podaljška.

Položaj žoge in igralcev

Žoga:

- je postavljena na kazenski točki.

Izvajalec kazenskega udarca:

- je ustrezno identificiran.

Vratar braneče se ekipe:

- se zadrži na prečni črti med obema vratnicama in je z obrazom obrnjen proti izvajalcu, dokler ni žoga udarjena z ного.

Drugi igralci (razen izvajalca) so:

- na igrišču,
- zunaj kazenskega prostora,
- za kazensko točko,
- najmanj 9,15 m od kazenske točke.

Sodnik

- ne da znaka za izvedbo kazenskega udarca, dokler igralci ne zavzamejo položaja v skladu s pravili,
- odloči, kdaj je kazenski udarec dovršen.

Postopek

- izvajalec kazenskega udarca udari žogo z ного naprej,
- izvajalec ne igra ponovno z žogo, dokler se je ne dotakne drug igralec,
- žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se premakne naprej.

Ko se izvaja kazenski udarec med normalnim igralnim časom oziroma ko je bil igralni čas podaljšan ob polčasu ali koncu tekme, da bi se omogočila izvedba ali ponovna izvedba kazenskega udarca, je dosojen zadetek, če se, preden je prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko:

- *žoga dotakne ene ali obeh vratnic in/ali prečke in/ali vratarja.*

Kršitve/kazni

Če sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca in se, preden je bila žoga v igri, zgodi ena izmed naslednjih situacij:

Izvajalec kazenskega udarca krši pravila igre:

- *sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,*
- *če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,*
- *če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta kršitve.*

Vratar krši pravila igre:

- *sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,*
- *če je bil zadetek dosežen, se ta dosodi,*
- *če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi.*

| Soigralec izvajalca kazenskega udarca krši pravila igre:

- *sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,*
- *če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,*
- *če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta kršitve.*

| Soigralec vratarja krši pravila igre:

- *sodnik dovoli nadaljevanje izvedbe,*
- *če je bil zadetek dosežen, se ta dosodi,*
- *če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi.*

Igralci obeh ekip kršijo pravila igre:

- *kazenski udarec se ponovi.*

PRAVILO 14 – KAZENSKI UDAREC

Če se po izvedbi kazenskega udarca zgodi naslednje:

Izvajalec se ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- *dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)*

Izvajalec namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- *dosodi se direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)*

Žoge se, ko se premika naprej, dotakne zunanji dejavnik:

- *kazenski udarec se ponovi.*

Žoga se od vratarja, prečke ali vratnice odbije v igrišče in se je dotakne zunanji dejavnik:

- *sodnik prekine igro,*
- *igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta, kjer se je žoge dotaknil zunanji dejavnik.* (glej stran 3)*

PRAVILO 15 – VMETAVANJE

Vmetavanje je način nadaljevanja igre.

Neposredno iz vmetavanja ni mogoče doseči zadetka.

Vmetavanje se dosodi:

- ko vsa žoga po tleh ali zraku preide vzdolžno črto,
- z mesta, kjer je žoga prešla vzdolžno črto,
- za nasprotnike igralca, ki se je zadnji dotaknil žoge.

Postopek

V trenutku osvobajanja žoge izvajalec vmetavanja:

- je z obrazom obrnjen proti igrišču,
- del vsakega njegovega stopala je na vzdolžni črti ali na tleh zunaj igrišča,
- uporablja obe roki,
- žogo vrže od zadaj in preko glave.

Izvajalec vmetavanja se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

Vsi nasprotniki morajo biti najmanj dva metra od mesta vmetavanja.

Žoga je v igri takoj, ko pride na igrišče.



Kršitve/kazni

Izvajalec vmetavanja je igralec, ki ni vratar

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec vmetavanja ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

Če, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec vmetavanja namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve,* (glej stran 3)
- se dosodi kazenski udarec, če je do kršitve prišlo v kazenskem prostoru izvajalca vmetavanja.

Izvajalec vmetavanja je vratar

Če se, potem ko je bila žoga v igri, vratar ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

Če, potem ko je bila žoga v igri, vratar namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo zunaj vratarjevega kazenskega prostora,* (glej stran 3)
- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora.* (glej stran 3)

Če nasprotnik nešportno moti ali ovira izvajalca vmetavanja:

- sodnik igralca opomni zaradi nešportnega obnašanja in mu pokaže rumeni karton.

Zaradi katere druge kršitve tega pravila:

- vmetavanje izvaja igralec nasprotne ekipe.

PRAVILO 16 – UDAREC OD VRAT

Udarec od vrat je način nadaljevanja igre. Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le proti nasprotniku.

Udarec od vrat se dosodi, ko:

- *vsa žoga, ki se je zadnji dotaknil igralec napadajoče ekipe, po tleh ali zraku preide prečno črto in ni dosežen zadetek v skladu s pravilom 10.*

Postopek

- *žogo z nogo udari igralec braneče se ekipe s katerekoli točke znotraj vratarjevega prostora,*
- *nasprotniki se zadržijo zunaj kazenskega prostora, dokler žoga ni v igri,*
- *izvajalec se žoge ne dotakne ponovno, dokler se je ne dotakne drug igralec,*
- *žoga je v igri, ko je z nogo udarjena neposredno izven kazenskega prostora.*

Kršitve/kazni

Če žoga ni z nogo udarjena neposredno v igro izven kazenskega prostora:

- *se udarec od vrat ponovi.*

Izvajalec udarca od vrat je igralec, ki ni vratar

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)*

Če, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve,* (glej stran 3)*
- *se dosodi kazenski udarec, če je do kršitve prišlo v kazenskem prostoru izvajalca.*

PRAVILO 16 – UDAREC OD VRAT

Izvajalec udarca od vrat je vratar

Če se, potem ko je bila žoga v igri, vratar ponovno dotakne žoge (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)*

Če, potem ko je bila žoga v igri, vratar namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- *se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo zunaj vratarjevega kazenskega prostora,* (glej stran 3)*
- *se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora.* (glej stran 3)*

Zaradi katere druge kršitve tega pravila:

- *se udarec od vrat ponovi.*

PRAVILO 17 – UDAREC IZ KOTA

Udarec iz kota je način nadaljevanja igre. Iz udarca iz kota je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le proti nasprotniku.

Udarec iz kota se dosodi, ko:

- vsa žoga, ki se je je zadnji dotaknil igralec braneče se ekipe, po tleh ali zraku preide prečno črto in ni dosežen zadetek v skladu s pravilom 10.

Postopek

- žoga je nameščena znotraj četrtnine kroga pri najbližji kotni zastavici,
- kotne zastavice se ne premakne,
- nasprotniki se zadržijo vsaj 9,15 m od kotnega loka, dokler žoga ni v igri,
- žogo z nogo udari igralec napadajoče ekipe,
- žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne,
- izvajalec se žoge ne dotakne ponovno, dokler se je ne dotakne drug igralec.



Kršitve/kazni

Izvajalec udarca iz kota je igralec, ki ni vratar

Če se žoge, potem ko je bila v igri, izvajalec ponovno dotakne (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

Če, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve,* (glej stran 3)
- se dosodi kazenski udarec, če je do kršitve prišlo v kazenskem prostoru izvajalca.

Izvajalec udarca iz kota je vratar

Če se vratar žoge, potem ko je bila v igri, ponovno dotakne (razen z rokami), preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve.* (glej stran 3)

Če, potem ko je bila žoga v igri, vratar namerno igra z žogo z roko, preden se je dotakne drug igralec:

- se dosodi direktni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo zunaj vratarjevega kazenskega prostora,* (glej stran 3)
- se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve, če je do kršitve prišlo znotraj vratarjevega kazenskega prostora.* (glej stran 3)

Zaradi katere druge kršitve tega pravila:

- se udarec iz kota ponovi.

POSTOPKI ZA DOLOČITEV ZMAGOVALCA TEKME

Zadetki v gosteh, podaljški in izvajanje udarcev s kazenske točke so postopki za določitev zmagovalca tekme, ko tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca tekme, ki se je končala neodločeno.

Zadetki v gosteh

Kjer ekipi igrata med seboj doma in v gosteh ter je rezultat po drugi tekmi enak, lahko tekmovalna pravila določijo, da vsak zadenek v gosteh šteje dvojno.

Podaljški

Tekmovalna pravila lahko določijo igranje dveh enako dolgih podaljškov, ki pa ne smeta biti daljša od 15 minut. Uporabljala se bodo določila pravila 8.

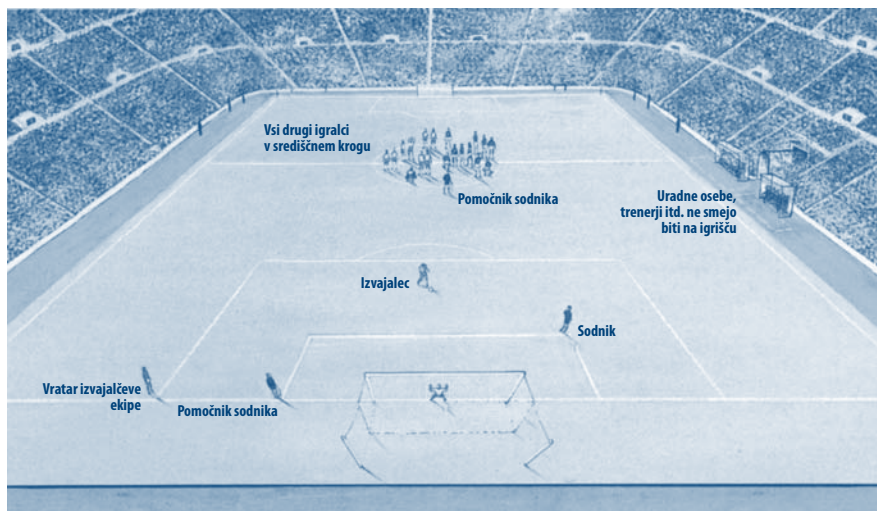
Udarci s kazenske točke

Postopek

- Sodnik izbere vrata, na katera se bodo izvajali udarci.
- Sodnik opravi žreb s kovancem in ekipa, katere kapetan dobi žreb, odloči, ali bo izvedla udarec prva ali druga.
- Sodnik beleži izvedene udarce.
- Ob upoštevanju spodnjih določil obe ekipi izvedeta po pet udarcev.
- Ekipi izvajata udarce izmenično.
- Če, preden sta obe ekipi izvedli po pet udarcev, ena doseže več zadenkov, kot bi jih druga lahko, četudi bi izvedla vseh pet udarcev, se izvajanje prekine.
- Če sta obe ekipi po petih udarcih dosegli enako število zadenkov ali nobenega, se bo izvajanje nadaljevalo v enakem vrstnem redu, dokler ena ekipa iz enakega števila udarcev ne doseže zadetka več kot druga.
- Vratarja, ki se poškoduje med izvajanjem udarcev s kazenske točke in ni sposoben več braniti, lahko zamenja eden od imenovanih rezervnih igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni opravila vseh zamenjav, kot jih dovoljujejo tekmovalna pravila.
- Razen zgoraj navedene izjeme smejo izvajati udarce s kazenske točke le igralci, ki so bili na igrišču ob koncu tekme, vključno s podaljškoma, kadar sta določena.
- Vsak udarec izvede drug igralec in vsi do tega upravičeni igralci morajo izvesti udarec, preden lahko katerikoli igralec udarec izvede drugič.

POSTOPKI ZA DOLOČITEV ZMAGOVALCA TEKME

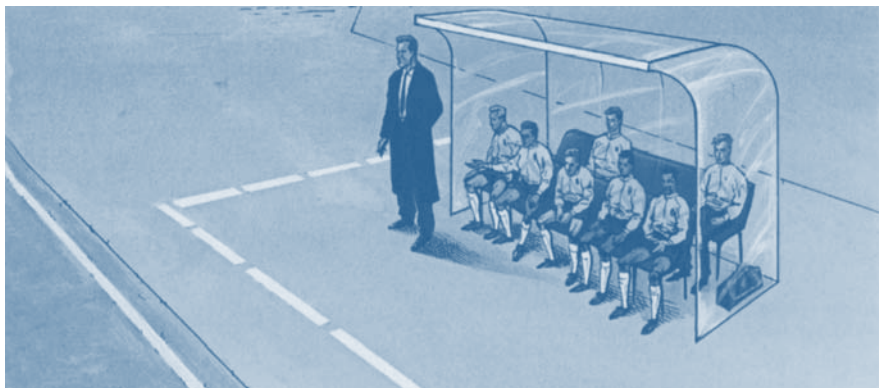
- Igralci, ki so upravičeni izvajati udarce, lahko kadarkoli med izvedbo udarcev s kazenske točke zamenjajo mesto z vratarjem.
- Med izvajanjem udarcev s kazenske točke so lahko na igrišču le igralci, ki so upravičeni izvajati udarce, in sodniki.
- Vsi igralci, razen tistega, ki izvaja udarec, in obeh vratarjev, se morajo zadrževati v središčnem krogu.
- Vratar, ki je soigralec izvajalca udarca, se mora zadržati na igrišču, zunaj kazenskega prostora, na stičišču prečne črte in črte kazenskega prostora.
- Razen če ni določeno drugače, veljajo ustrezna pravila igre in odločbe IB tudi za izvajanje udarcev s kazenske točke.
- Če ekipa konča tekmo z večjim številom igralcev od nasprotnikov, mora zmanjšati število igralcev, da se po številu izenači z nasprotniki, ter obvestiti sodnika o imenu in številki igralca, ki je bil izločen. Odgovornost za to nosi kapetan.
- Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke mora sodnik zagotoviti, da le enako število igralcev obeh ekip, ki bodo izvajali udarce, ostane v središčnem krogu in bodo izvajali udarce.



Tehnični prostor, opisan v pravilu 3, odločba IB št. 2, se nanaša predvsem na tekme, ki se igrajo na stadionih s prostorom, določenim za sedenje tehnične ekipe in rezervnih igralcev, kot je prikazano spodaj.

Tehnični prostor se od stadiona do stadiona lahko razlikuje, na primer po velikosti ali položaju, naslednji napotki pa so izdani kot splošna navodila.

- *Tehnični prostor se razprostira en meter od vsake strani prostora, določenega za sedenje, in sega naprej do enega metra od vzdolžne črte.*
- *Priporočljivo je označevanje za opredelitev tega prostora.*
- *Število oseb, ki smejo biti v tehničnem prostoru, je določeno s tekmovalnimi pravili.*
- *Osebe, ki so v tehničnem prostoru, so identificirane pred začetkom tekme v skladu s tekmovalnimi pravili.*
- *Le ena oseba hkrati ima pravico dajati taktična navodila igralcem in se mora po danih navodilih vrniti na svoje mesto.*
- *Trener in druge uradne osebe se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer ko zdravnik in maser s sodnikovim dovoljenjem vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca.*
- *Trener in druge osebe v tehničnem prostoru se morajo vesti odgovorno.*



ODLOČBE NZS

- 1. V tehničnem prostoru so lahko rezervni igralci, zamenjani igralci v svoji igralski opremi in 5 (pet) uradnih oseb. To so glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt in predstavnik kluba.*
- 2. Te osebe morajo biti vpisane v zapisnik o tekmi z navedbo funkcije, ki jo opravljajo.*
- 3. Kajenje v tehničnem prostoru ni dovoljeno. Sodnik (oz. član sodniške ekipe) bo osebo, ki tega določila ne spoštuje, na to opozoril in jo v primeru, če nadaljuje s kršitvijo, prijavil delegatu oz. pristojnemu organu.*

ČETRTI SODNIK

- Četrti sodnik je lahko imenovan v skladu s tekmovalnimi pravili in bo prevzel ustrezno dolžnost v primeru, da kdorkoli iz sodniške trojke ni sposoben več opravljati svoje naloge. Četrti sodnik je ves čas v pomoč sodniku.
- Organizator mora pred začetkom tekmovanja jasno določiti, ali v primeru, ko sodnik ni sposoben nadaljevati sojenja, prevzame njegovo nalogo četrti sodnik ali prvi pomočnik sodnika, pri čemer bi prevzel četrti sodnik dolžnost pomočnika sodnika.
- Bo v pomoč pri vsakem administrativnem opraviilu pred, med in po tekmi, ko to zahteva sodnik.
- Bo odgovoren za sodelovanje pri postopku zamenjave med tekmo.
- Bo nadzoroval zamenjavo žog, ko je potrebno. Če mora biti med tekmo žoga zamenjana, po navodilu sodnika zagotovi drugo in s tem zmanjša izgubo časa na minimum.
- Ima pooblastila za pregled opreme rezervnih igralcev pred njihovim vstopom na igrišče. Če njihova oprema ni v skladu s pravili, o tem obvesti sodnika.
- Mora obvestiti sodnika, če je zaradi napačne identifikacije opomnjen napačni igralec, če igralec, ki je prejel drugi opomin, ni izključen ali če se nasilno obnašanje zgodi zunaj vidnega polja sodnika ali pomočnikov sodnika. Vendar sodnik zadrži pooblastila za odločanje o vseh dogodkih v zvezi z igro.
- Po tekmi mora četrti sodnik dostaviti poročilo pristojnim organom o vsakem neprimernem vedenju ali drugem incidentu, ki se je zgodil zunaj vidnega polja sodnika in pomočnikov sodnika. Četrti sodnik mora obvestiti sodnika in njegova pomočnika o vsakem sestavljenem poročilu.
- Ima pooblastilo obvestiti sodnika o neodgovornem vedenju katerekoli osebe v tehničnem prostoru.

ODLOČBA NZS

1. Četrti sodnik je imenovan na vse tekme 1. SNL in zadnjih štirih krogov Pokala NZS.

ZNAKI SODNIKA



Indirektni prosti udarec



Prednost



Opomin



Direktni prosti udarec



Izključitev

ZNAKI POMOČNIKA SODNIKA



Zamenjava



Ofsajd



Vmetavanje



Ofsajd na bližjem delu igrišča

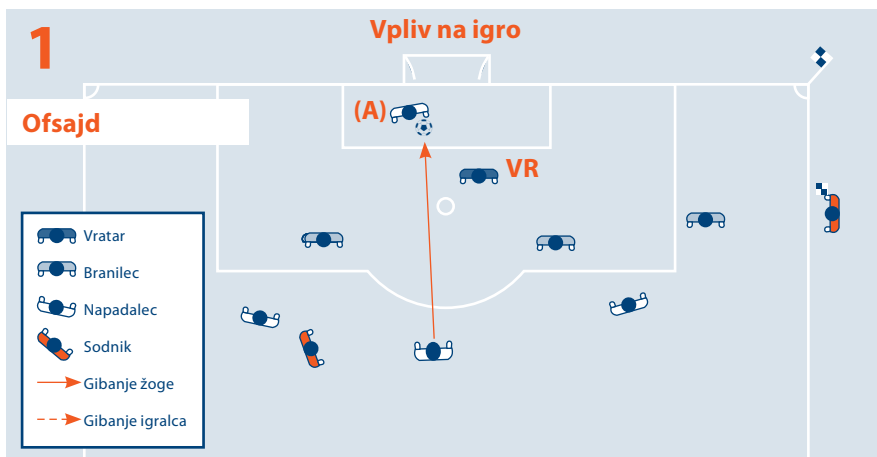


Ofsajd na sredini igrišča

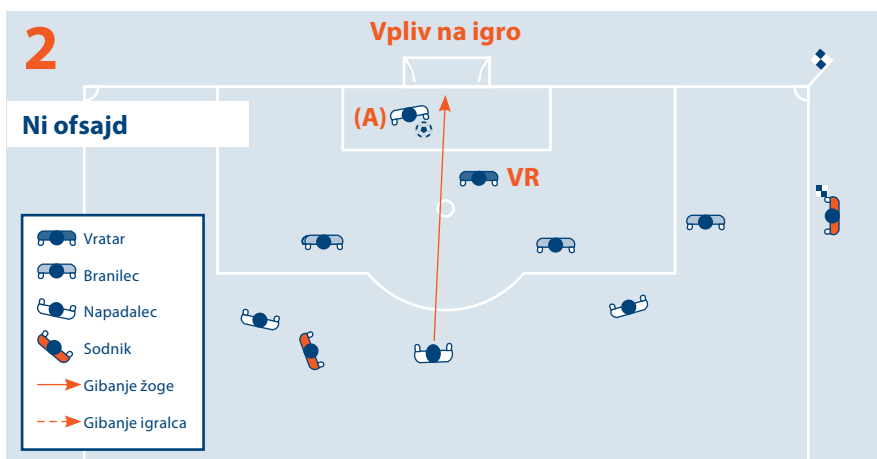


Ofsajd na oddaljenem delu igrišča

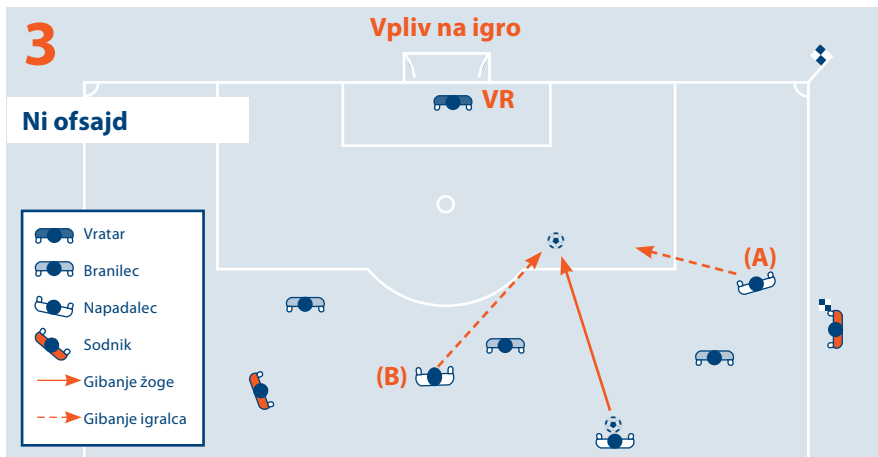
PRAVILO 11 – OFSAJD (ILUSTRACIJE)



Napadalec **v ofsajd položaju (A)**, ki ne vpliva na nasprotnika, **se dotakne žoge**.

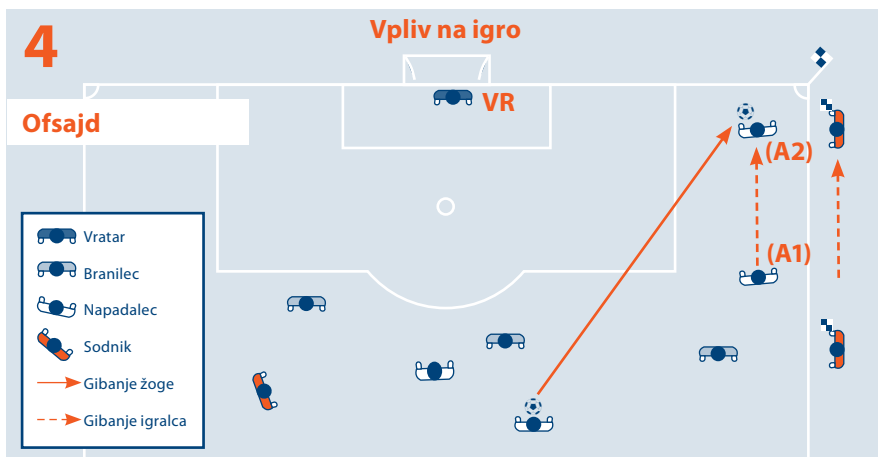


Napadalec **v ofsajd položaju (A)**, ki ne vpliva na nasprotnika, **se ne dotakne žoge**.
Igralec, ki ne vpliva na nasprotnika, ne more biti kaznovan, ker se ni dotaknil žoge.



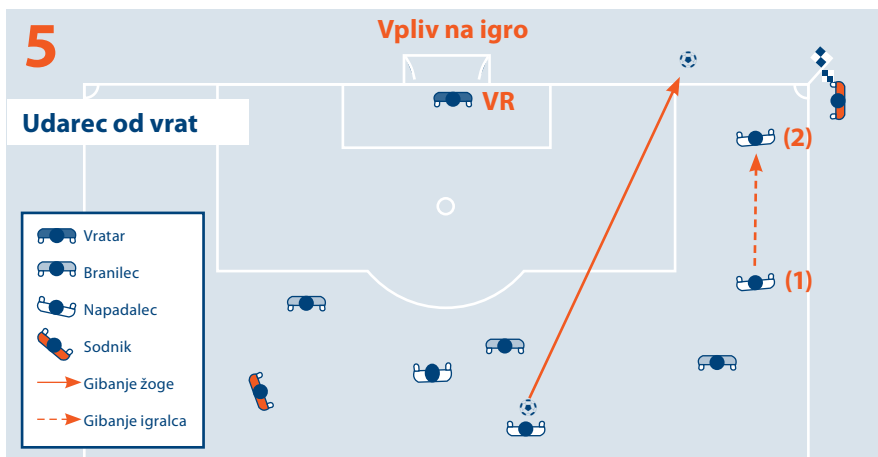
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, soigralec pa iz **dovoljenega** položaja (B) prav tako teče in igra z žogo.

Igralec (A) ne more biti kaznovan, če ne vpliva na nasprotnika, ker se ni dotaknil žoge.



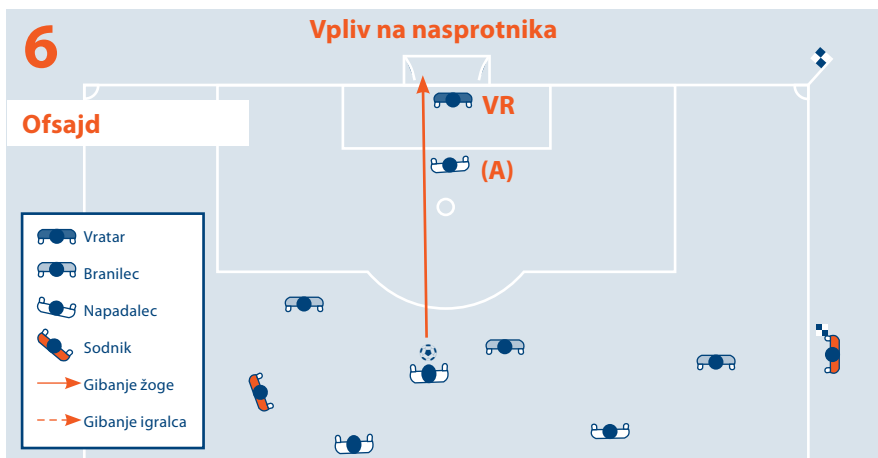
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) se lahko kaznuje preden igra ali se dotakne žoge, če po mišljenju sodnika noben soigralec v dovoljenem položaju nima možnosti igrati z žogo.

PRAVILO 11 – OFSAJD (ILUSTRACIJE)

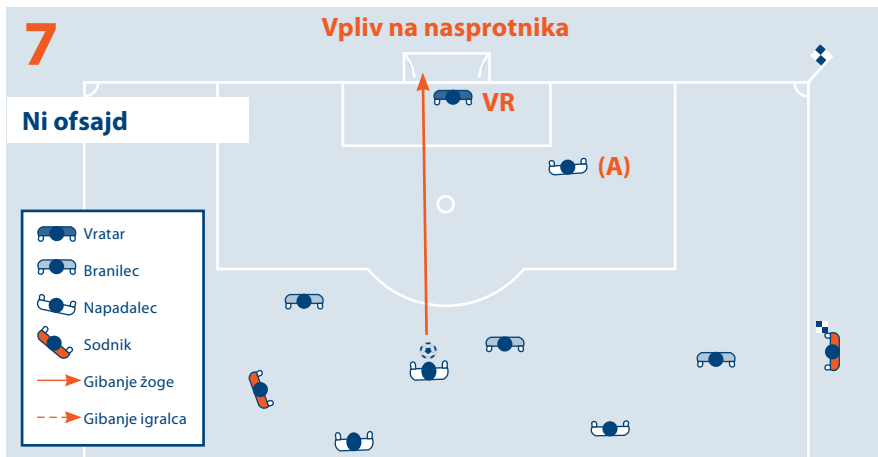


Igralec **v ofsajd položaju** (1) teče proti žogi in **se je ne dotakne.**

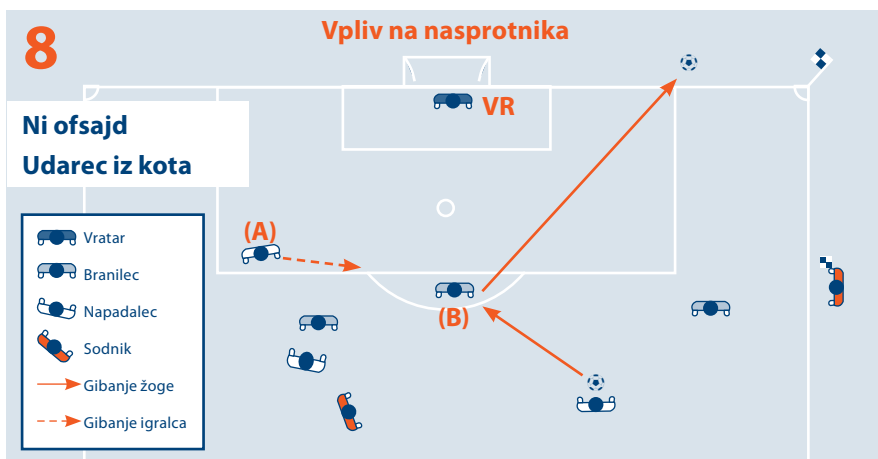
Pomočnik bo nakazal **udarec od vrat.**



Napadalec **v ofsajd položaju** (A) ovira vratarjevo vidno polje. Napadalec mora biti kaznovan, ker preprečuje nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo.

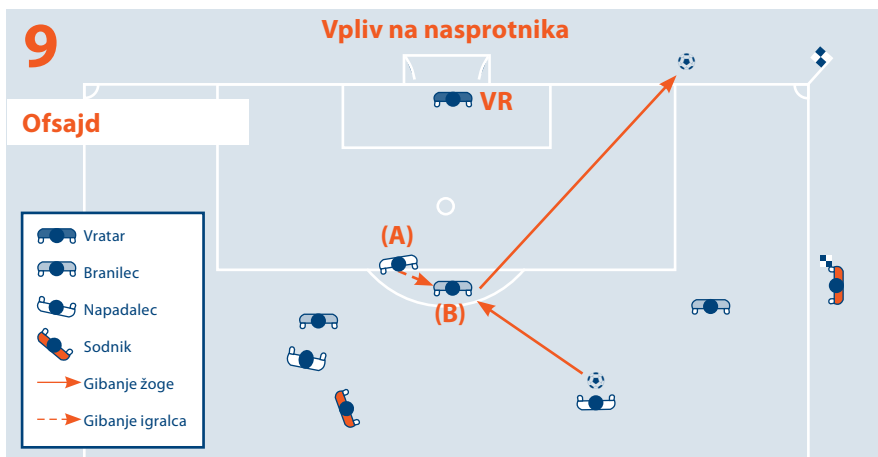


Napadalec **v ofsajd položaju (A)** ne ovira vratarjevega vidnega polja, niti ne napravi kretnje ali giba, ki bi vratarja zmotil ali prevaral.

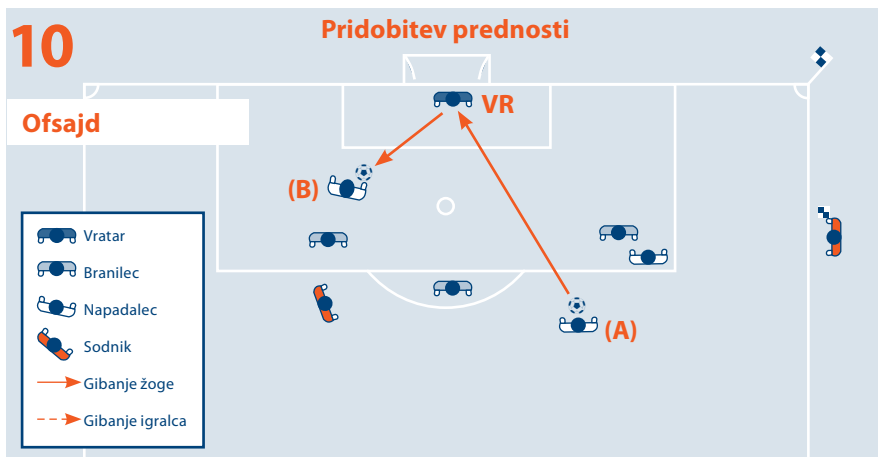


Napadalec **v ofsajd položaju (A)** teče proti žogi, vendar ne prepreči nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo. (A) prav tako **ne** napravi kretnje ali giba, ki bi zmotil ali prevaral (B).

PRAVILO 11 – OFSAJD (ILUSTRACIJE)



Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi in prepreči nasprotniku (B) igrati ali biti zmožen igrati z žogo. Igralec (A) napravi kretnjo ali gib, ki prevari ali zmoti nasprotnika.



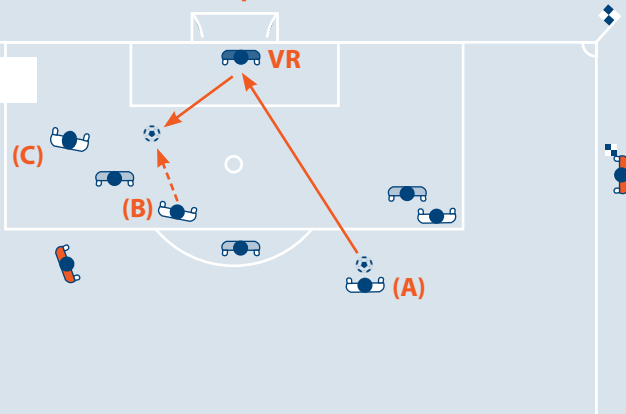
Udarec soigralca (A) se odbije od vratarja k igralcu (B), ki se kaznuje zaradi **igranja z žogo** po tistem, ko je bil poprej v **ofsajd položaju**.

11

Pridobitev prednosti

Ni ofsajd

-  Vratar
-  Branilec
-  Napadalec
-  Sodnik
-  Gibanje žoge
-  Gibanje igralca



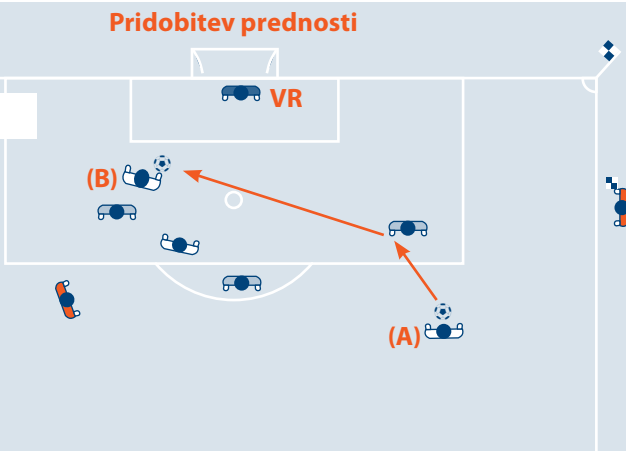
Udarec soigralca (A) se odbije od vratarja. Igralec (B) v dovoljenem položaju igra z žogo. Igralca (C) **v ofsajd položaju** se ne kaznuje, ker si ni pridobil prednosti z nahajanjem v tem položaju, ker ni igral z žogo.

12

Pridobitev prednosti

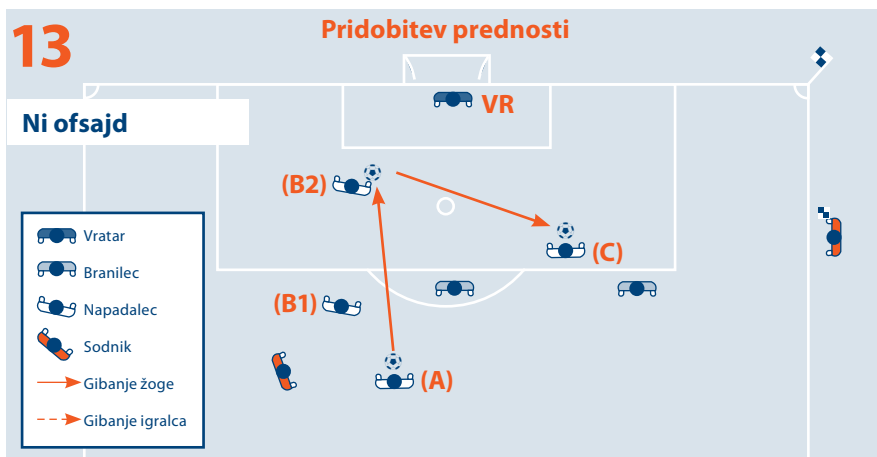
Ofsajd

-  Vratar
-  Branilec
-  Napadalec
-  Sodnik
-  Gibanje žoge
-  Gibanje igralca



Udarec soigralca (A) se odbije od nasprotnika do napadalca (B), ki se kaznuje zaradi **igranja z žogo** po tem, ko je bil predhodno **v ofsajd položaju**.

PRAVILO 11 – OFSAJD (ILUSTRACIJE)



Napadalec (C) je **v ofsajd položaju** in ne vpliva na nasprotnika, ko soigralec (A) poda žogo igralcu (B1) v dovoljenem položaju, ki teče proti nasprotnikovim vratom in s položaja B2 poda žogo soigralcu (C).

Napadalec (C) ne more biti kaznovan, ker je bil v trenutku, ko mu je bila žoga podana **v dovoljenem položaju**.

DODATNA NAVODILA SODNIKOM, POMOČNIKOM SODNIKA IN ČETRIM SODNIKOM

Naslednja dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtem sodnikom so namenjena razjasnitvi pravilne uporabe pravil igre.

Nogomet je tekmovalni šport, zato so telesni kontakti med igralci normalen in sprejemljiv del igre. Vendar morajo igralci igrati v okviru pravil in upoštevati načela poštene igre (fair playa).

Resni prekršek in nasilno obnašanje sta dve vrsti prekrškov za izključitev po pravilu 12, ki vsebujeta nesprejemljivo stopnjo fizične agresivnosti.

Resni prekrški

Igralec napravi resen prekršek, če uporablja prekomerno silo ali brutalnost proti nasprotniku, ko se bori za žogo, ko je ta v igri.

Igralec, ki v boju za žogo skače na nasprotnika od spredaj, od strani ali od zadaj z uporabo ene ali obeh nog, s prekomerno silo in ogrožanjem varnosti nasprotnika, napravi resen prekršek.

Nasilno obnašanje

Nasilno obnašanje se lahko zgodi na ali zunaj igrišča, ko je žoga v igri ali izven nje. Igralec je kriv nasilnega obnašanja, če uporabi prekomerno silo ali brutalnost proti nasprotniku, ko se ne bori za žogo.

Prav tako je kriv nasilnega obnašanja, če uporablja prekomerno silo ali brutalnost proti soigralcu ali kateri drugi osebi.

Prekrški nad vratarji

Sodnike se opozarja, da:

- *je prekršek igralca, ki preprečuje vratarju, da bi se osvobodil žoge iz rok,*
- *mora biti igralec kaznovan zaradi nevarne igre, če brcne ali poskusi brcniti žogo, medtem ko se je vratar osvobaja,*
- *je prekršek omejiti gibanje vratarja z nepoštenim oviranjem ob izvajanju udarca iz kota.*

DODATNA NAVODILA SODNIKOM, POMOČNIKOM SODNIKA IN ČETRTEM SODNIKOM

»Ograjevanje« žoge

Ni prekršek, če igralec z žogo pod nadzorom v igralni razdalji »ograjuje« žogo pred nasprotnikom, ne da bi uporabljal roke.

Toda če nasprotniku preprečuje, da bi se boril za žogo z nedovoljeno uporabo roke, nog ali telesa, mora biti kaznovan z direktnim prostim udarcem ali s kazenskim udarcem, če je bil prekršek storjen v kazenskem prostoru.

Škarjice

Udarec s škarjicami je dovoljen, če po sodnikovi oceni ni nevaren za nasprotnika.

Namerno igranje z žogo z roko

Sodniki se opozarjajo, da se namerno igranje z žogo z roko normalno kaznuje le z direktnim prostim udarcem oziroma s kazenskim udarcem, če je bil prekršek storjen v kazenskem prostoru. Normalno igralca ni potrebno opomniti ali izključiti.

Preprečitev zadetka ali čiste priložnosti za zadetek

Vendar pa bo igralec izključen, če z namernim igranjem z žogo z roko prepreči zadetek ali čisto priložnost za zadetek. Kazen v pravih igrah ne izhaja iz dejanja namernega igranja z žogo z roko, pač pa iz nesprejemljivega in nepoštenega posredovanja, ki je preprečilo doseganje zadetka.

Opomini zaradi nešportnega obnašanja z namernim igranjem z žogo z roko

V nekaterih okoliščinah mora biti igralec zaradi nešportnega obnašanja ob direktnem prostem udarcu kaznovan še z opominom, npr. če:

- *namerno in nesramno igra z žogo z roko, da bi preprečil nasprotniku pridobitev posesti nad žogo,*
- *poskuša doseči zadetek z namernim igranjem z žogo z roko.*

Držanje nasprotnika

Pogosto sodnike obsojajo, ker ne uspejo pravilno prepoznati in kaznovati držanja nasprotnika. Če sodniki ne ukrepajo primerno proti vlečenju za majico ali držanju za roko, lahko to pripelje do konfrontacij med igralci, zato se sodnikom svetuje, naj v zvezi s tem ukrepajo dovolj zgodaj in strogo v skladu s pravilom 12.

Običajno je zahtevana kazen le direktni prosti udarec oziroma kazenski udarec, vendar je v določenih okoliščinah potrebna tudi dodatna kazen, npr.:

- *opomin zaradi nešportnega obnašanja je potreben, če igralec drži nasprotnika, da bi mu preprečil pridobitev posesti nad žogo ali obeavne položaja,*
- *igralec mora biti izključen, če z držanjem nasprotnika prepreči čisto priložnost za doseganje zadetka.*

Izvedba prostih udarcev

Sodniki se opozarjajo, da morajo opomniti igralca, ki:

- *zavlačuje z nadaljevanjem igre,*
- *ne upošteva predpisane razdalje ob nadaljevanju igre.*

Kazenski udarec

Vstop v kazenski prostor pred izvedbo kazenskega udarca je kršitev pravil. Prav tako krši pravila vratar, če se premakne s prečne črte, preden je bila žoga udarjena. Sodniki morajo ustrezno ukrepati, če igralci kršijo to pravilo.

Znaki za ofsajd

Nahajanje v ofsajd položaju samo po sebi ni kršitev pravil.

Pomočniki morajo signalizirati ofsajd položaj le, če naj bo igralec tudi kaznovan zaradi nahajanja v tem položaju.

DODATNA NAVODILA SODNIKOM, POMOČNIKOM SODNIKA IN ČETRTEM SODNIKOM

Prekrški vratarjev

Sodnike se opozarja, da vratarjem ni dovoljeno obdržati posesti nad žogo v rokah več kot šest sekund. Vratar, ki krši to pravilo, bo kaznovan z indirektnim prostim udarcem.

Vztrajni kršitelji

Sodniki morajo biti pozorni na igralce, ki vztrajno kršijo pravila igre. Še posebno se morajo zavedati, da četudi igralec napravi vrsto različnih prekrškov, mora še vedno biti kaznovan zaradi nenehnega kršenja pravil.

Vedenje do sodnikov

Kapetan ekipe po pravilih igre nima posebnega statusa ali pravic, ima pa določeno stopnjo odgovornosti za vedenje njegove ekipe. Igralca, ki protestira nad sodnikovo odločitvijo, je treba opomniti. Igralec, ki napade sodnika, uporablja prostaške ali žaljive besede oziroma kretnje, mora biti izključen.

Simuliranje

Igralec, ki poskusi prevarati sodnika s hlinjenjem poškodbe ali pretvarjanjem, da je bil nad njim storjen prekršek, je kriv simuliranja in mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.

Zavlačevanje z nadaljevanjem igre

Sodnik mora opomniti igralce, ki zavlačujejo z nadaljevanjem igre, z dejanji, kot so:

- *izvajanje prostega udarca z napačnega mesta z izključnim namenom prisiliti sodnika, da odredi ponovitev,*
- *dajanje vtisa, da bo vmetaval, nato pa nenadoma prepusti vmetavanje enemu od soigralcev,*
- *udarjanje ali odnašanje žoge stran po tistem, ko je sodnik prekinil igro,*

- *pretirano zavlačevanje izvedbe vmetavanja ali prostega udarca,*
- *zavlačevanje z zapustitvijo igrišča v postopku zamenjave,*
- *izzovejo konfrontacijo z namernim dotikanjem žoge po tistem, ko je sodnik igro prekinil.*

Proslavljanje zadetka

Čeprav je igralcu dovoljeno izraziti veselje po doseženem zadetku, proslavljanje ne sme biti pretirano.

FIFA je v svoji okrožnici št. 579 ugotovila, da so razumna proslavljanja dovoljena. Ne spodbuja pa prakse koreografskih proslavljanj, ko ta vodijo k pretiranemu izgubljanju igralnega časa. Zato se sodnikom nalaga, da v takšnih primerih posredujejo.

Igralec mora biti opomnjen, če:

- *po sodnikovem mnenju napravi provokativne, podcenjujoče ali podžigajoče kretnje,*
- *pleza na ogrado okoli igrišča, da bi proslavil doseganje zadetka,*
- *sleče majico preko glave ali si z njo pokrije glavo.*

Zapuščanje igrišča zaradi proslavljanja zadetka ni samo po sebi kršitev za opomin, vendar je bistveno, da se igralci vrnejo na igrišče, kakor hitro je mogoče.

Od sodnikov se pričakuje preventivno delovanje in upoštevanje zdravega razuma pri ukrepanju v zvezi s proslavljanjem zadetka.

Osvežilne pijače

Igralci imajo pravico do osvežilnih pijač med prekinitvijo igre, vendar le na vzdolžni črti. Ni dovoljeno metati plastičnih vodnih vrečk ali drugih posod na igrišče.

Nakit

Sodnike se opozarja, da igralci v skladu s pravilom 4 ne smejo nositi nikakršnega nakita, ki je nevaren za njih same ali za nasprotnike. Če je nevaren, ga je treba odstraniti. Ne sme biti preplepljen.

Nakazovanje nadoknadenega časa

Četrte sodnike se opozarja, da ko po navodilih sodnika nakažejo minimalni nadoknadeni čas na koncu vsakega polčasa, morajo to storiti le ob izteku zadnje minute v vsakem polčasu.

Ukrepanje s poškodovanimi igralci

Sodniki morajo upoštevati spodnja navodila pri ukrepanju s poškodovanimi igralci:

- *Igra se nadaljuje, dokler ni žoga izven nje, če je igralec po mišljenju sodnika le lažje poškodovan.*
- *Igra se prekine, če je igralec po mišljenju sodnika resno poškodovan.*
- *Po vprašanju in na željo poškodovanega igralca sodnik dovoli enemu ali največ dvema zdravnikoma vstopiti na igrišče, da bi ugotovila stanje poškodbe in uredila vse potrebno za varno in hitro premestitev z igrišča.*
- *Nosači nosil naj vstopijo na igrišče z nosili hkrati z zdravniki, da bi lahko poškodovanca kar najhitreje premestili z igrišča.*
- *Sodnik zagotovi, da je poškodovani igralec varno premeščen zunaj igrišča.*
- *Igralcu ni dovoljeno nuditi pomoči na igrišču.*
- *Igralec, ki krvavi, mora zapustiti igrišče. Ne sme se vrniti, dokler se sodnik ne prepriča, da je bila krvavitev ustavljena.*
- *Kakor hitro je sodnik dovolil zdravnikom vstopiti na igrišče, mora igralec zapustiti igrišče, bodisi na nosilih ali nogah. Če igralec tega ne upošteva, bo opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.*
- *Poškodovani igralec se lahko vrne na igrišče šele po nadaljevanju igre.*
- *Poškodovani igralec se lahko vrne na igrišče, ko je žoga v igri, le z vzdolžne črte. Ko je žoga izven igre, se lahko vrne na igrišče s katerekoli črte.*
- *Izključno sodnik je pooblaščen dovoliti poškodovanemu igralcu vrniti se na igrišče, ko je žoga v igri ali ne.*

- *Če igra ni bila prekinjena zaradi drugega vzroka ali če poškodba igralca ni posledica kršitev pravil igre, sodnik igro nadaljuje s sodniškim metom.*
- *Sodnik na koncu vsakega polčasa nadoknadi ves čas, izgubljen zaradi poškodbe.*

Izjeme

Izjeme k temu pravilu so dovoljene:

- *pri poškodbi vratarja,*
- *če sta trčila vratar in igralec v polju in potrebujeta takojšnjo pomoč,*
- *če je prišlo do resne poškodbe, npr. pogoltnjen jezik, pretres možganov, zlomljena noga ipd.*

Tehnični prostor

Od četrtnih sodnikov se pričakuje, da bodo preventivno nadzorovali tehnični prostor in se izogibali konfrontaciji.

Toda če si osebe v tehničnem prostoru privoščijo resno nešportno obnašanje, mora četrti sodnik nemudoma obvestiti sodnika.

NAVODILA FIFA 2006

Ta navodila so namenjena razjasnitvi nekaterih pogostih situacij in pomoči udeležencem nogometnih tekem pri pravilnem tolmačenju pravil igre.

Namen je podpirati fair play ter enovito in dosledno tolmačiti pravila igre, da bi se izognili nesporazumom, poškodbam in kontroverznim situacijam.

Vse te razjasnitve temeljijo na pravilih igre in odločbah International Boarda.

PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV

Osnovna oprema igralcev

Vratarji:

- *vsak nosi barve, ki ga razlikujejo od drugih igralcev, sodnika in pomočnikov sodnika.*

Dodatna oprema igralcev

- *Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi ničesar, kar je nevarno za njega samega ali za drugega igralca.*
- *Sodobna zaščitna oprema, kot so zaščita glave, obrazne maske, varovala kolen ali roke iz mehkega, lahkega, podloženega materiala, se ne šteje za nevarno, zato je dovoljena.*
- *Zaradi nove tehnologije so športna očala mnogo varnejša tako za igralce same kot tudi za druge.*



PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV

Varnost

Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi česarkoli, kar je nevarno zanj ali za drugega igralca (niti kakršnegakoli nakita).

Nakit

Vsaka vrsta nakita je potencialno nevarna. Izraz »nevaren« je lahko včasih nejasen in sporen, zato mora biti, da bi bili enoviti in dosledni, vsaka vrsta nakita prepovedana.

Igralcem ni dovoljeno uporabljati traku, da bi prekrili nakit. Preplepenje nakita ni ustrezna zaščita.

Prstani, uhani, usnjeni in gumijasti trakovi niso nujni za igranje, povzročijo lahko le poškodbe.

Da bi se izognili težavam v zadnjem trenutku, morajo ekipe o tem obvestiti igralce vnaprej.



Prosimo, izognite se poškodbam

Ogrlice, prstani, zapestnice, uhani, usnjeni in gumijasti trakovi itd. *niso dovoljeni.*

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

Slačenje majice

- Igralec, ki ob proslavljanju zadetka sleče majico, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.
- Slačenje majice po doseženem zadetku je nepotrebno; igralci se morajo izogniti takšnemu pretiranemu izražanju proslavljanja.
- Slačenje majice je opredeljeno kot slačenje majice preko glave ali pokritje glave z majico.



Opomin



Opomin



Opomin



Ni opomin

PRAVILO 14 – KAZENSKI UDAREC

Vstop v kazenski prostor, preden je kazenski udarec izveden, je kršitev.

Vratar prav tako krši pravila, če se premakne s prečne črte, preden je bila žoga udarjena.

Sodniki morajo ustrezno ukrepati, kadar igralci kršijo to pravilo.



Ne



Da

Tehnični prostor

Le ena oseba hkrati ima pravico dajati taktična navodila igralcem in se mora po danih navodilih vrniti na svoje mesto.



Osvežilne pijače

Igralci imajo pravico do osvežilnih pijač med prekinitvijo igre, vendar le na vzdolžni črti. Ni dovoljeno na igrišče metati plastičnih vodnih vrečk ali drugih posod.



(Odobrena s strani International F. A. Boarda, februar 1993)

Ime in sestava

Naziv Boarda bo International Football Association Board. Sestavljajo ga nogometne zveze Anglije, Škotske, Walesa in Irske ter Federation Internationale de Football Association (FIFA), v nadaljevanju: zveze, od katerih lahko vsako predstavljajo štirje delegati.

Naloge

Naloga Boarda bo razpravljati in odločati o predlaganih spremembah pravil igre in o drugih zadevah, povezanih z nogometom in ki so bile predložene Boardu po premisleku na letnih generalnih sestankih ali drugih ustreznih sestankih zvez, ki tvorijo Board, konfederacij ali nacionalnih zvez.

Sestanki Boarda

Board se bo sestajal dvakrat na leto. Letni generalni sestanek bo potekal po dogovoru v mesecu februarju ali marcu.

Letni delovni sestanek bo potekal v mesecu septembru ali oktobru, po dogovoru. Datum in kraj obeh sestankov bo določen na zadnjem letnem generalnem sestanku Boarda.

Vsako leto bo gostitelj obeh sestankov ista zveza članica. Predsedoval bo predstavnik domače zveze. Odgovornost za prireditev obeh sestankov bo izmenično prepuščena vsaki zvezi članici.

Letni generalni sestanek

Letni generalni sestanek je pooblaščen za razpravo o predlaganih spremembah pravil igre in drugih pomembnih zadevah, ki zadevajo nogomet in so v pristojnosti Boarda.

Letni delovni sestanek

Letni poslovni sestanek bo septembra ali oktobra, po dogovoru. Sestanek bo imel pooblastilo za razpravo o splošnih delovnih zadevah, ki so bile predložene Boardu. Na sestanku se lahko sprejmejo odločitve o navedenih zadevah, letni delovni sestanek pa nima pooblastila za spremembo pravil igre.

Postopki

Letni generalni sestanek

Vsaka zveza pošlje najkasneje do 1. decembra v pisni obliki sekretarju zveze, gostiteljice sestanka, pobude ali predlagane spremembe pravil igre, prošnje za eksperimentiranje s pravili igre in druge zadeve za razpravo, ki se natisnejo in razpošljejo najkasneje do 14. decembra. Vsako dopolnilo k tako predlaganim spremembam mora biti poslano v pisni obliki sekretarju zveze gostiteljice najkasneje do 14. januarja. Predlogi in dopolnila bodo natisnjeni in razposlani zvezam članicam v razmislek najkasneje do 1. februarja.

Letni delovni sestanek

Vsaka zveza bo v pisni obliki poslala sekretarju zveze gostiteljice najmanj štiri tedne pred sestankom predloge, prošnje za eksperimentiranje v zvezi s pravili igre in druge zadeve za razpravo.

Dnevni red in drugi ustrezni dokumenti bodo razposlani vsem zvezam, članicam Boarda, dva tedna pred sestankom.

Vsaka konfederacija ali druga nacionalna zveza lahko pošlje v pisni obliki predloge, prošnje ali zadeve za razpravo generalnemu sekretarju FIFE, a pravočasno, da bi jih lahko obravnavala FIFA in, če so sprejemljivi, poslala sekretarju zveze gostiteljice najmanj štiri tedne pred sestankom.

Zapisnik

Zapisnik sestanka bo sestavil sekretar zveze gostiteljice in bo zabeležen v uradni knjigi zapisnikov, ki bo dostavljena zvezi gostiteljici naslednjega sestanka pred prvim dnevom naslednjega februarja.

Sklepčnost in pravica glasovanja

Sestanek se ne bo začel, če niso navzoči predstavniki vsaj štirih zvez, med katerimi mora biti FIFA. FIFA ima štiri glasove v imenu vseh vanjo vključenih nacionalnih zvez. Druge članice imajo vsaka po en glas. Za sprejem mora predlog dobiti podporo vsaj treh četrtin navzočih z glasovalno pravico.

Spremembe pravil igre

Spremembe pravil igre se lahko sprejmejo le na letnem generalnem sestanku Boarda in le pod pogojem, da jih je podprlo vsaj tri četrtine navzočih z glasovalno pravico.

Posebni sestanki

Zveza gostiteljica sestankov Boarda v tekočem letu* skliče poseben sestanek Boarda, ko dobi pisno zahtevo FIFE ali dveh zvez članic s priloženo kopijo predlogov. Takšni sestanki bodo sklicani v 28 dneh po zahtevi, zveze članice Boarda pa bodo prejelo obvestilo 21 dni prej, skupaj s kopijo predlogov.

Odločitve Boarda

Odločitve letnega delovnega sestanka Boarda začnejo veljati z dnevom sestanka, razen če je dogovorjeno drugače.

Odločitve letnega generalnega sestanka Boarda v zvezi s spremembami pravil igre so obvezujoče za konfederacije in nacionalne zveze od 1. julija, ki sledi letni skupščini, vendar lahko konfederacije ali nacionalne zveze, katerih tekoča sezona še ni končana do 1. julija, predložijo uveljavitev sprejetih sprememb za njihova tekmovanja do začetka nove sezone. Konfederacija ali nacionalna zveza ne sme sprejeti nikakršnih sprememb pravil igre, razen če jih je potrdil Board**.

*Tekoče leto se prične z dnevom, ki sledi prejšnjemu letnemu generalnemu sestanku.

**Dogovorjeno je bilo, da stopijo za mednarodne tekme takšne odločitve v veljavo s 1. julijem, ki sledi letnemu generalnemu sestanku Board-a, na kateri so bile sprejete.

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

OPOMBA: Ta zbirka je povzetek dopolnil in odločitev, ki jih je sprejel IB. Čeprav vsak primer zajema vse povezane informacije, manjše spremembe in identične spremembe v različnih pravilih niso posebej omenjene.

1978

Pravilo 13 – Prosti udarec

Prosti udarec, dosojen za obrambno ekipo v njenem vratarjevem prostoru, se lahko izvede s katerekoli točke tiste polovice vratarjevega prostora, v kateri je bil dosojen.

1979

Pravilo 13 – Prosti udarec

Odločba IB: Da bi se razlikoval direktni od indirektnega prostega udarca, bo sodnik ... ustrezno nakazal z dvigom roke nad glavo ...

1980

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Nova kršitev: pljuvanje na nasprotnika

Odločitev: pljuvanje na sodnike ali druge osebe ... se šteje za nasilno obnašanje.

Pravilo 13 – Prosti udarec

Izvedba prostega udarca znotraj lastnega kazenskega prostora – nasprotni igralci morajo biti najmanj 9,15 m od žoge in se morajo zadrževati zunaj kazenskega prostora, dokler žoga ni udarjena izven njega.

Pravilo 16 – Udarec od vrat

Nasprotniki ekipe, ki izvaja prosti udarec, se morajo zadržati zunaj kazenskega prostora, dokler žoga ni udarjena izven njega.

1981

Pravilo 3 – Število igralcev

Zamenjani igralec ne sme več sodelovati v igri. Rezervni igralec je izpostavljen avtoriteti in pooblastilom sodnika, če je poklican v igro ali ne.

Kazen: če rezervni igralec vstopi na igrišče brez dovoljenja sodnika, bo igra prekinjena. Rezervni igralec bo opomnjen in odstranjen z igrišča ali izključen? odvisno od okoliščin. Igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta žoge ob prekinitvi.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Igralec bo izključen, če sodnik oceni, da:

- se nasilno obnaša ali napravi resen prekršek,
- uporablja prostaške ali žaljive besede,
- vztraja z nešportnim obnašanjem po že prejetem opominu.

1982

Pravilo 6 – Mejni sodniki

Mejni sodniki morajo nakazati:

- ko je žoga izven igre,
- katera stran je upravičena do izvedbe udarca iz kota, udarca od vrat ali vmetavanja,
- ko se zahteva zamenjava.

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Uvedba pravila »štirih korakov«:

... od trenutka, ko pride žoga pod njegov (vratarjev) nadzor, napravi več kot štiri korake, ne da bi žogo osvobodil v igro, in se ? potem ko se je žoge osvobodil – ponovno dotakne žoge, preden se je dotaknil ali z njo igral drug igralec ...

1983

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Modifikacija pravila »štirih korakov«:

... od trenutka, ko pride žoga pod njegov (vratarjev) nadzor, napravi več kot štiri korake v katerokoli smer, medtem ko jo drži, udarja ob tla ali meče v zrak in jo ponovno lovi, ne da bi jo osvobodil v igro; in ... ko se je žoge osvobodil v igro pred, med ali po štirih korakih, se je ponovno dotakne z rokami, preden se je dotaknil ali je z njo igral drug igralec ...

1984

Pravilo 8 – Začetek igre

Sodniški met v vratarjevem prostoru: ... na tistem delu črte vratarjevega prostora, ki je vzporeden s prečno črto, in na točki, ki je najbližje mestu žoge ob prekinitvi.

Pravilo 13 – Prosti udarec

Indirektni prosti udarec za napadajočo ekipo znotraj nasprotnikovega vratarjevega prostora se izvede z dela črte vratarjevega prostora, ki je vzporeden s prečno črto, in s točke, ki je najbližje mestu prekrška.

1985

V različnih pravilih: določilo o sodniškem metu iz leta 1984 razširijo, da bi bilo konsistentno.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Modifikacija pravila »štirih korakov«:

... ko se je žoge osvobodil v igro pred, med ali po štirih korakih, se je ponovno dotakne z rokami, preden se je dotaknil ali je z njo igral drug igralec *iste ekipe zunaj kazenskega prostora ali igralec nasprotne ekipe v ali zunaj kazenskega prostora.*

1986

Pravilo 3 – Število igralcev

Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče. S tem trenutkom postane igralec, zamenjani igralec pa to preneha biti.

Pravilo 14 – Kazenski udarec

Izvajalec kazenskega udarca mora biti primerno identificiran.

1987

Pravilo 7 – Trajanje igre (proti izgubljanju igralnega časa)

Na koncu vsakega polčasa je potrebno nadoknaditi ves izgubljeni čas zaradi zamenjav, premestitve poškodovanih igralcev z igrišča, zavlačevanja in drugih vzrokov ... O trajanju nadoknadenega časa odloča sodnik.

Pravilo 14 – Kazenski udarec

Iz kazenskega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek. Ko je kazenski udarec izveden med normalnim igralnim časom ali ko je bil čas podaljšan na koncu prvega polčasa ali tekme, da bi se omogočila izvedba ali ponovna izvedba kazenskega udarca, se zadetek ne bo razveljavil, če se je žoga, preden je šla med vratnicama

in pod prečko, dotaknila ene ali obeh vratnic, prečke, vratarja ali kombinacije navedenih dejavnikov. Toda zadetek bo veljal le, če ni bilo drugih kršitev (poleg tega več odločitev Boarda o vstopih v kazenski prostor).

Pravilo 15 – Vmetavanje

Odločitev: vmetavanje od koderkoli drugod razen z mesta, kjer je žoga prešla vzdolžno črto, ni pravilno.

1988

Pravilo 1 – Igrišče

Vratnice morajo biti bele barve.

Pravilo 3 – Število igralcev

Zamenjave so lahko dovoljene s tekmovalnimi pravili uradnih tekmovanj pod okriljem FIFE, konfederacij ali nacionalnih zvez ...

... ekipa ne sme uporabiti več kot dveh rezervnih igralcev izmed petih ...

1989

Pravilo 4 – Oprema igralcev

(kodifikacija prakse) Igralci morajo nositi obutev, ki mora ustrezati naslednjim standardom: ...

1990

Pravilo 4 – Oprema igralcev (uvredba ščitnikov)

Osnovno obvezno opremo igralca sestavljajo majica ali dres, hlačke, nogavice, ščitniki in obutev (ter podrobnosti, povezane s ščitniki).

Pravilo 11 – Ofsajd (biti v liniji)

Odločitev: igralec, ki je v isti liniji s predzadnjim nasprotnikom ali dvema zadnjima nasprotnikoma, ni v ofsajd položaju.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Obvezno navodilo IB («profesionalni prekršek»):

če sodnik oceni, da so igralca, ki se giblje proti nasprotnikovim vratom in ima čisto priložnost za doseganje zadetka, namerno in telesno preprečili z nedovoljenimi sredstvi, tj. s prekrškom, ki se kaznuje s prostim (ali kazenskim) udarcem, in je tako napadajoči ekipi preprečena čista priložnost za doseganje zadetka, mora biti kršitelj izključen zaradi resnega prekrška v skladu s pravilom 12 (n).

1991

Razširitev zgornjega obveznega navodila iz leta 1990, ki je postala uradna odločba IB:

Odločitev: če sodnik oceni, da igralec, razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru, nasprotnikom z namernim igranjem z žogo z roko prepreči zadetek ali čisto priložnost zanj, bo izključen zaradi resnega prekrška v skladu s pravilom 12 (n).

Odločitev o tem, kdaj je vratar v posesti žoge:

... žogo ima pod nadzorom, ko se je dotika s katerikoli delom roke. V posesti jo ima tudi takrat, ko jo namerano odbije, ne pa tudi takrat, ko se žoga od njega odbije naključno, npr. po obrambi.

1992

Pravilo 5

- pristojnost sodnika od trenutka, ko vstopi na igrišče, je kaznovati igralca, ki se obnaša nešportno,
- sodnik izključi in pokaže rdeči karton igralcu, ki se po njegovem mnenju nasilno obnaša, uporablja prostaške ali žaljive besede oziroma po opominu vztraja z nešportnim obnašanjem.

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje – Pravilo »podaje nazaj«

Kadar igralec namerno brčne žogo svojemu vratarju, se je ta ne sme dotakniti z rokami. Če to stori, sledi kazen – indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta kršitve ...

Pravilo 13 – Prosti udarci

Vsak indirektni prosti udarec za branečo se ekipo znotraj lastnega vratarjevega prostora se lahko izvede s katerekoli točke vratarjevega prostora.

Pravilo 16 – Udarec od vrat

Izvede ga igralec braneče se ekipe s katerekoli točke vratarjevega prostora.

1993

Pravilo 5 – Sodnik

Odločba IB 13: (tehnični prostor) Trener lahko med tekmo daje taktična navodila igralcem. Vendar se morajo trener in druge uradne osebe zadrževati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je ta zagotovljen, in se morajo ves čas vesti odgovorno.

Odločba IB 14: (četrti sodnik) Na turnirjih ali tekmovanjih, kjer je imenovan četrti sodnik, so njegove vloge in obveznosti v skladu z navodili, ki jih je odobril IB.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

- nadaljnje preciziranje pravila štirih korakov,
- nadaljnje preciziranje taktik izgubljanja igralnega časa.

Preciziranje, da bo sodnik igralca opomnil *in mu pokazal rumeni karton* glede na določila. Preciziranje, da bo sodnik igralca izključil *in mu pokazal rdeči karton*, če oceni, da:

- *se nasilno obnaša,*
- *napravi resen prekršek,*
- *uporablja prostaške ali žaljive besede,*
- *po že prejetem opominu stori prekršek, ki se kaznuje z opominom.*

Odločba IB 18: V skladu z določili pravila 12 lahko igralec poda žogo svojemu vratarju z glavo, prsmi ali kolenom itd. Če pa sodnik oceni, da igralec, ko je žoga v igri, uporabi nameren trik, da bi obšel točko 5 (c) pravila 12, ga kaznuje zaradi nešportnega obnašanja.

1994

Pravilo 1 – Igrišče

Iz varnostnih razlogov morajo biti vrata, tudi prenosna, trdno pritrjena na tla.

Pravilo 3 – Število igralcev (pravilo o zamenjavah 2 + 1)

... ekipa lahko uporabi tudi tretjega rezervnega igralca, vendar le, če je imenovan kot rezervni vratar in lahko zamenja le vratarja.

Če je vratar izključen, lahko imenovani rezervni vratar nato zamenja drugega igralca iste ekipe in igra kot vratar.

1995

Pravilo 3 – Število igralcev (tri zamenjave brez omejitev)

Na tekmah uradnega tekmovanja so dovoljene največ tri zamenjave ...

Pravilo 7 – Trajanje igre

Odmor ob polčasu ne sme biti daljši od 15 minut.

Pravilo 11 Ofsajd

Nahajanje v ofsajd položaju ni kršitev sama po sebi. Igralec v ofsajd položaju je kaznovan le, če sodnik oceni, da je bil v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral eden od soigralcev, vključen v aktivno igro:

- z vplivom na igro,
- z vplivom na nasprotnika ali
- s pridobitvijo prednosti z nahajanjem v tem položaju.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje (Dodajanje prekrškov)

Odločbe 6, 7, 10 in 13 za kaznovanje različnih prekrškov

Pravilo 14 – Kazenski udarec

Kazenski udarec se mora izvesti s kazenske točke. Ob njegovi izvedbi morajo biti igralci, razen nasprotnega vratarja in jasno identificiranega izvajalca, na igrišču, vendar zunaj kazenskega prostora, najmanj 9,15 m od kazenske točke in za njo.

1996

Pravilo 2 – Žoga

Biti mora v skladu z zahtevami označb FIFE, ki so opredeljene v odločbi 4 IB.

Pravilo 3 – Število igralcev

Tekmovalna pravila bodo določila, koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih (od tri do največ sedem).

Pravilo 5 – Sodnik

Odločba IB 7: (določilo o prednosti) Če sodnik upošteva prednost, a se ta ne uresniči, bo kaznoval prvotno kršitev.

Pravilo 6 – Pomočniki sodnika (prej mejni sodniki)

Novo besedilo:

- ... c) ko se lahko igralec kaznuje zaradi ofsajd položaja,
- d) ko se je nešportno obnašanje ali drug incident dogodil zunaj vidnega polja sodnika.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Določila v zvezi s prekrški, ki se kaznujejo z direktnim prostim udarcem in kazenskim udarcem, če so storjeni v kazenskem prostoru.

Beseda »namenoma« je bila brisana.

1997

Pravila so bila v celoti revidirana. Osnovne oblike (še vedno je 17 pravil) in vsebine niso spreminjali, sprememba je le v stilu in obliki besedila, ki je zdaj za okoli 30 % krajše.

Pravilo 4 – Oprema igralcev

Zdaj vključuje določilo: »Če igralci nosijo termo hlačke, morajo biti enake barve kot glavna barva hlačk.«

Pravilo 5 – Sodnik

Igralec, ki krvavi, mora zapustiti igrišče, da bi se mu nudila pomoč.

Pravilo 8 – Začetek in nadaljevanje igre

Ekipa, ki dobi žreb, odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu tekme. Druga ekipa bo izvedla začetni udarec.

Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se premakne naprej.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Indirektni prosti udarec bo dosojen, če vratar igra z žogo z roko, potem ko jo je prejel od svoje ekipe iz vmetavanja.

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

Opomini:

- »ne upošteva predpisane razdalje ob nadaljevanju igre« je zdaj prekršek, ki se kaznuje z opominom,
- »zavlačuje z nadaljevanjem igre« je zdaj prekršek, ki se kaznuje z opominom.

Izključitve:

Odločbi IB št. 13 in 14, ki se nanašata na preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka, zdaj postaneta pravilo.

Obvezno navodilo

Sodnik mora oceniti, da vratar izgublja čas, in dosoditi proti njemu indirektni prosti udarec, če drži žogo več kot 5 do 6 sekund.

Pravilo 14 – Kazenski udarec

Novo besedilo določa: »Vratar se zadržuje na prečni črti med obema vratnicama in je z obrazom obrnjen proti izvajalcu, dokler ni žoga udarjena z ного.« Besedilo »ne da bi se premikal z nogami« je črtano.

Igralcev, ki vstopijo v kazenski prostor, preden je bila žoga udarjena, zdaj ni potrebno opomniti.

Pravilo 16 – Udarec od vrat

Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek.

1998

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Štart od zadaj, ki ogroža varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.

Resni prekrški se kaznujejo z rdečim kartonom.

1999

Pravilo 5 – Sodnik

Dopolnilo k točki 3 pod »pravice in dolžnosti«: zagotovi, da vsaka uporabljena žoga ustreza zahtevam pravila 2.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Nova odločba IB 6: Vsakršno simuliranje kjerkoli na igrišču, ki je namenjeno prevari sodnika, mora biti kaznovano kot nešportno obnašanje.

Četrti sodnik

Novo besedilo – točka 6: Ima pooblastila za pregled opreme rezervnih igralcev pred njihovim vstopom na igrišče. V primeru, da oprema ni v skladu s pravili, **o tem obvesti sodnika.**

Nova točka 7: Ima pooblastilo obvestiti sodnika o neodgovornem obnašanju katerekoli osebe v tehničnem prostoru.

Na zahtevo International Football Association Boarda se nacionalnim zvezam nadalje priporoča, da za tekme najvišje ravni imenujejo četrte sodnike.

2000

Pravilo 1 – Igrišče

Nova odločba IB 4:

(obstoječi odločbi IB 4 in 5 postaneta odločbi 5 oz. 6)

V tehničnem prostoru ali na tleh, meter od vzdolžne črte, in zunaj igrišča ni dovoljeno nikakršno oglaševanje. Enako velja za prostor med prečno črto v vratih in mrežo na njih.

Pravilo 3 – Število igralcev

Novo besedilo:

Druge tekme:

na drugih tekmah so dovoljene zamenjave pod pogojem, da:

- sta se ekipi sporazumeli o največjem številu zamenjav,
- da je sodnik o tem obveščen pred tekmo.

Če sodnik ni obveščen ali če ni dogovora pred začetkom tekme, so dovoljene največ tri zamenjave.

Pravilo 3 – Število igralcev

Nova odločba IB 2:

Uradna oseba ekipe lahko daje taktična navodila igralcem med tekmo *in se mora po danih navodilih takoj vrniti na svoje mesto*. Vse uradne osebe se morajo zadrževati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je tak prostor zagotovljen, in se vesti odgovorno.

Pravilo 6 – Pomočniki sodnika

Novo besedilo:

Dolžnosti:

imenovana sta dva pomočnika sodnika, katerih naloga je – odvisno od sodnikove odločitve – nakazati:

- ko vsa žoga zapusti igrišče,
- katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota, udarec od vrat ali vmetavanje,
- ko se igralec lahko kaznuje zaradi ofsajd položaja,
- ko se zahteva zamenjava,
- ko se je neprimerno vedenje ali kak drug incident pripetil zunaj sodnikovega vidnega polja,
- *ko so storjeni prekrški in je pomočnik bliže dogodku kot sodnik (to v posebnih okoliščinah vključuje prekrške, storjene v kazenskem prostoru),*
- *če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil naprej, preden je bila žoga udarjena in če je prešla črto.*

Pomoč: pomočnika sodniku pomagata tudi pri nadzorovanju tekme v skladu s pravili igre. *Še posebej lahko vstopita na igrišče, da bi pomagala nadzorovati razdaljo 9,15 m.*

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Novo besedilo:

Indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo je dosojen, če vratar znotraj svojega kazenskega prostora napravi enega od petih prekrškov:

- *poteče več kot šest sekund, medtem ko žogo nadzoruje z rokami, preden jo izpusti* (preostanek besedila ostane nespremenjen).

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Novo besedilo:

Prekršek za izključitev št. 6:

- *uporablja prostaške ali žaljive besede in /ali kretnje.*

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Novo tolmačenje: Metanje predmeta na nasprotnika ali žogo se kaznuje z direktnim prostim udarcem na mestu dotika z nasprotnikom oz. žogo.

Udarci s kazenske točke

Novi točki:

- Če ekipa konča tekmo z večjim številom igralcev kot nasprotnik, mora zmanjšati število igralcev, da se izenači z nasprotnikom, in obvestiti sodnika o imenu in številki igralca, ki je bil izločen. Za to je odgovoren kapetan.
- Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke mora sodnik zagotoviti, da v središčne krogu ostane le enako število igralcev obeh ekip, ki bodo izvajali udarce.

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

Četrti sodnik

Dopolnilo k točki:

- Četrti sodnik ves čas pomaga sodniku. *Opozoriti ga mora, če je zaradi napačne identifikacije opomnjen napačni igralec, če igralec, ki je prejel drugi opomin, ni izključen ali če se nasilno obnašanje zgodi zunaj vidnega polja sodnika ali njegovih pomočnikov. Vendar sodnik zadrži pooblastila za odločanje o vseh dogodkih v zvezi z igro.*

2001

Pravilo 3 – Število igralcev

Sprememba odločbe IB 2:

Uradna oseba ekipe lahko daje taktična navodila igralcem med tekmo in se mora po danih navodilih vrniti na svoje mesto. Vse uradne osebe se morajo zadrževati znotraj meja tehničnega prostora, kjer je tak prostor zagotovljen, in se morajo vesti odgovorno.

Beseda »takoј« je bila brisana.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Novo besedilo pod »disciplinske kazni«:

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu, rezervnemu igralcu ali zamenjanemu igralcu.

Novo poglavje: »Postopki za določitev zmagovalca tekme« (namesto »Udarci s kazenske točke«)

Novo besedilo: Zlati gol in izvajanje udarcev s kazenske točke sta načina za določitev zmagovalca tekme, kadar tekmovalna pravila določajo, da mora biti znan zmagovalec, ko se je tekma končala neodločeno.

Zlati gol

Postopek

- Ekipe, ki med podaljški, ki se igrajo po koncu rednega igralnega časa, prva doseže zadetek, je zmagovalec.
- Če ni zadetkov, o zmagovalcu odloča izvajanje udarcev s kazenske točke.

Dosedanje poglavje »Udarci s kazenske točke« postane podpoglavje; besedilo ostane nespremenjeno.

2002

Pravilo 4 – Oprema igralcev

Nova odločba IB št. 1:

- Oglasevanje je dovoljeno le na majicah igralcev, ne pa tudi na hlačkah, nogavicah ali obutvi.
- Igralci ne smejo razkriti spodnjih majic, na katerih so slogani ali reklame. Igralca, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo kaznoval prireditelj tekmovanja.
- Majice morajo imeti rokave.

Pravilo 5 – Sodnik

Dopolnilo k točki pod »Pravice in dolžnosti«

- Prekine igro, če je po njegovem mnenju igralec resno poškodovan, in zagotovi, da ga premestijo z igrišča. *Poškodovani igralec se lahko vrne šele po nadaljevanju igre.*

Novo poglavje »Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtim sodnikom«.

2003

Pravilo 4 – Oprema igralcev

Sprememba odločbe IB št. 1:

- Igralci ne smejo razkriti spodnjih majic, na katerih so slogani ali reklame. Igralca, ki sleče majico, da bi razkril slogane ali reklame, bo kaznoval prireditelj tekmovanja.
- Majice morajo imeti rokave.

Prejšnja prva alineja »Oglaševanje je dovoljeno le na majicah igralcev. Ni dovoljeno na hlačkah, nogavicah ali obutvi« se briše.

Postopki za določitev zmagovalca tekme

Udarci s kazenske točke

Nova točka:

Sodnik opravi žreb s kovancem in ekipa, katere kapetan dobi žreb, odloči, ali bo udarec izvedla prva ali druga.

Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtnim sodnikom

Novo besedilo:

Kazenski udarec

Kršitev je vstopiti v kazenski prostor pred izvedbo udarca. Vratar prav tako krši pravila, če se premakne s črte v vratih, preden je bila žoga udarjena. Sodniki morajo ustrezno ukrepati proti igralcem, ki kršijo pravila.

2004

Pravilo 1 – Igrišče

Nov odstavek: Podlaga igrišča

Tekme se lahko igrajo na naravnih ali umetnih podlagah v skladu s tekmovalnimi pravili.

Pravilo 1 – Igrišče

Novi odločbi IB št. 7 in 8:

Odločba 7

Kjer se na uradnih tekmah med reprezentančnimi ekipami zvez, ki so članice FIFE, ali na uradnih mednarodnih klubskih tekmah uporabljajo umetne podlage, morajo te zadoščati kriterijem »FIFA Quality Concept for Artificial Turf« ali »International Artificial Turf Standard«, razen če je FIFA dala posebno odvezo.

Odločba 8

Kjer obstaja tehnični prostor, mora ta zadoščati zahtevam, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

Pravilo 3 – Število igralcev

Novo besedilo:

Druge tekme

Na drugih tekmah je dovoljenih največ šest zamenjav.

Pravilo 10 – Doseganje zadetka

Novo besedilo:

Tekmovalna pravila

Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca na tekmi, ki se je končala neodločeno, so dovoljeni le naslednji postopki, ki jih je odobril International Board:

- pravilo zadetkov v gosteh,
- podaljški,
- udarci s kazenske točke.

Pravilo 10 – Doseganje zadetka

Nova odločba IB št. 1:

V tekmovalnih pravilih so za določitev zmagovalca tekme dovoljeni le postopki, ki jih je odobril International Board in jih vsebuje ta publikacija.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Nova odločba IB št. 6

Igralec, ki med proslavljanjem zadetka sleče majico, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

Postopki za določitev zmagovalca tekme

Novo besedilo

Zadetki v gosteh, podaljški in izvajanje udarcev s kazenske točke so postopki za določitev zmagovalca tekme, ko tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca tekme, ki se je končala neodločeno.

Zadetki v gosteh

Kjer ekipi igrata med seboj doma in v gosteh ter je rezultat po drugi tekmi enak, lahko tekmovalna pravila določijo, da vsak zadetek v gosteh šteje dvojno.

Podaljški

Tekmovalna pravila lahko določijo igranje dveh enako dolgih podaljškov, pri čemer ne smeta biti daljša od 15 minut. Uporabljala se bodo določila pravila 8.

Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtem sodnikom

Proslavljanje zadetka

Novo besedilo:

Igralec mora biti opomnjen, če:

- sleče majico preko glave ali z njo pokrije glavo (nova točka).

2005

Pravilo 3 – Število igralcev

Druge tekme

Novo besedilo:

Na tekmah državnih A-representanc je dovoljenih šest zamenjav.

Na drugih tekmah je dovoljenih več zamenjav, vendar le pod pogojem, da:

- se ekipi sporazumeta o največjem številu,
- je sodnik o tem obveščen pred začetkom tekme.

Če sodnik ni obveščen ali če se ekipi ne sporazumeta pred tekmo, je dovoljenih največ šest zamenjav.

Pravilo 3 – Število igralcev

Kršitve/kazni

(Vstop rezervnega igralca brez dovoljenja – tretja alineja)

Novo besedilo:

Igra se nadaljuje z **indirektnim prostim udarcem** z mesta žoge ob prekinutvi.

Pravilo 5 – Sodnik

Odločitve sodnika

Novo besedilo:

Sodnik lahko spremeni svojo odločitev, če ugotovi, da je bila napačna, ali po svoji presoji na osnovi nasveta pomočnika, pod pogojem, da še ni nadaljeval igre ali **končal tekme**.

Pravilo 11 – Ofsajd

Nova odločba IB št. 1

V definiciji ofsajd položaja »bliže nasprotnikovi prečni črti« pomeni, da je del glave, telesa ali nog bliže nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega obrambnega igralca. Roke v to definicijo niso zajete.

Nova odločba IB št. 2

Definicije elementov vključenosti v aktivno igro so, kot sledi:

- vpliv na nasprotnika pomeni igrati ali dotakniti se žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec,

- vpliv na nasprotnika pomeni preprečevati nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo tako, da očitno onemogoča nasprotnikovo vidno polje ali gibanje, ali napraviti kretnjo ali gib, ki po mnenju sodnika prevara ali zmoti nasprotnika,
- pridobiti si prednost z ofsajd položajem pomeni igrati z žogo, ki se odbije do igralca, ki je bil v ofsajd položaju, od vratnice, prečke ali nasprotnika.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Disciplinske kazni

Novo besedilo:

Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče, do trenutka, dokler ga po koncu tekme ne zapusti.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Odločba IB št. 4

Novo besedilo:

Štart od zadaj, ki ogrozi varnost nasprotnika, mora biti kaznovan kot resen prekršek.

Pravilo 14 – Kazenski udarec

Kršitve/kazni

Izvajalec kazenskega udarca krši pravila igre: (tretja alineja)

Novo besedilo:

Če zadetek ni dosežen, **sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo.**

Soigrallec izvajalca kazenskega udarca vstopi v kazenski prostor ali se premakne pred kazensko točko oziroma bliže kazenski točki od 9,15 m: (tretja alineja)

Novo besedilo:

Če zadetek ni dosežen, **sodnik igro prekine in jo nadaljuje z indirektnim prostim udarcem za branečo se ekipo.**

Pravilo 15 – Vmetavanje

Postopek

Novo besedilo:

Vsi nasprotniki morajo biti najmanj 2 metra od mesta vmetavanja.

2006

Pravilo 4 – Oprema igralcev

Osnovna oprema

Novo besedilo:

Osnovno opremo **sestavljajo naslednji ločeni deli ...**

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

Opomini

Novo besedilo:

Sodnik bo opomnil rezervnega ali zamenjanega igralca in mu pokazal rumeni karton, če napravi eno izmed naslednjih treh kršitev:

1. se nešportno obnaša,
2. z besedo ali dejanji izkazuje, da ne sprejema sodnikove odločitve,
3. zavlačuje nadaljevanje igre.

Izključitve

Sodnik bo opomnil igralca, **rezervnega ali zamenjanega igralca** in mu pokazal rumeni karton, če napravi eno od naslednjih sedmih kršitev ...

ZBIRKA SPREMEMB IN DOPOLNIL PRAVIL, ODLOČB IN NAVODIL OD LETA 1978 DO LETA 2006

Igralec, **rezervni ali zamenjani igralec**, ki je bil izključen in je **dobil rdeči karton**, mora zapustiti bližino igrišča in tehnični prostor.

Pravilo 14 – Kazenski udarec

Kršitve/kazni

Novo besedilo:

Izvajalec kazenskega udarca krši pravila igre: (tretja alineja)

Če zadetek ni dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec za branečo se ekipo z mesta kršitve.

Soigralec izvajalca kazenskega udarca vstopi v kazenski prostor ali se premakne pred kazensko točko ali bližje kazenski točki od 9,15 m **krši pravila igre:** (tretja alineja)

Novo besedilo:

Če zadetek ni dosežen, sodnik igro prekine in nadaljuje z indirektnim prostim udarcem za branečo se ekipo z mesta kršitve.

Četrta alineja se briše.

Soigralec vratarja vstopi v kazenski prostor ali se premakne pred kazensko točko ali bližje kazenski točki od 9,15 m **krši pravila igre ...**

Pravilo 17 – Udarec iz kota

Postopek (tretja alineja)

Novo besedilo:

Nasprotniki se zadržijo vsaj 9,15 m od žoge **kotnega loka**, dokler **žoga** ni v igri.

Dodatna navodila sodnikom, pomočnikom sodnika in četrtnim sodnikom

Zavlačevanje nadaljevanja igre

Sodnik mora opomniti igralce, ki zavlačujejo nadaljevanje igre z dejanji, kot so ...

(nova alineja)

Izzovejo konfrontacijo z namernim dotikanjem žoge, potem ko je sodnik igro prekinil.